

Softwareentwicklungspraktikum
SS 2019

Übungsblatt 1 (Addendum): Einrichtung Java 11/JavaFX 11

Im Folgenden eine Anleitung zur Nutzung von Java 11 und JavaFX 11, die seit Herbst 2018 separat bestehen.

Download

- (a) Laden Sie sich das JDK in der Version 11 von <https://jdk.java.net/11/> für ihr betreffendes Betriebssystem herunter
- (b) Entpacken Sie die Datei in ihrem Java Pfad
- (c) Laden Sie sich das JavaFX SDK in der Version 11 von <https://gluonhq.com/products/javafx/> für ihr betreffendes Betriebssystem herunter
- (d) Entpacken Sie es ebenfalls in ihrem Java Pfad

Import - Eclipse

- (a) Öffnen Sie Eclipse
- (b) Klicken Sie auf den Menüpunkt “Window” → “Preferences”
- (c) Fügen Sie JDK 11 als JRE hinzu (“Add...” → “Standard VM” → “Directory...” → Ordner hinzufügen → JDK 11 auswählen → “Apply and Close”)
- (d) Klicken Sie per Rechtsklick auf ihr Projekt → “Properties”
- (e) Öffnen Sie den Menüpunkt “Java Build Path” und klicken Sie auf den Reiter “Libraries”
- (f) Unter dem Punkt “Modulepath” klicken Sie auf “Add External JARs...”
- (g) Hier navigieren Sie zu ihrem JavaFX SDK 11 Ordner und wählen im Unterordner “lib” die *.jar Dateien aus → “Apply and Close”

Import - IntelliJ IDEA

Verwenden Sie die Anleitung unter <https://openjfx.io/openjfx-docs/#IDE-IntelliJ>