

# Künstliche Intelligenz

Im Rahmen des SEP  
Marco Heumann  
13.11.2017

# Gliederung

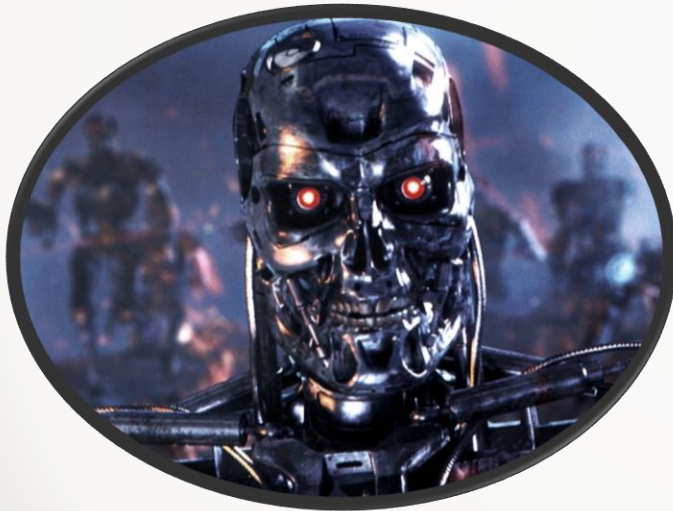
- Definition
- Künstliche Intelligenz für Geeks
- Umsetzung für das SEP
- Möglichkeiten der Erweiterung

# Definition

„Versuch der Automatisierung von intelligentem Verhalten“ (Wikipedia)

# Definition

**Fiktion**



**Realität**



# Künstliche Intelligenz für Geeks

## Buzzword-Bingo

Machine Learning

Neural Networks

Reward System

Turning Test

[https://de.wikipedia.org/wiki/Künstliche\\_Intelligenz](https://de.wikipedia.org/wiki/Künstliche_Intelligenz)



# Umsetzung für das SEP



# Umsetzung für das SEP

klein anfangen

Optionen berechnen

Züge der Gegenspieler berechnen

Gewichtungen einpflegen

Informationen speichern (auch ungewisse!)

Mehrere Züge in die Zukunft simulieren

# Möglichkeiten der Erweiterung

Um Hilfe bitten  
„Einfaches“ Machine Learning