

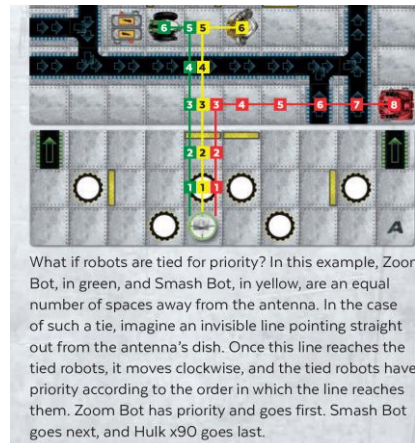
## Hervorhebungen, Ergänzungen und Anpassungen der englischen Spieleanleitung für Robo Rally (SEP 2019)

### Spezifikation von Spezialfällen:

- Prioritäten werden in der Aktivierungsphase nach jedem Register neu berechnet (Regeln, S. 11)
- Reihenfolge der Effekte (Regeln, S. 8):
  1. Blue conveyor belts
  2. Green conveyor belts
  3. Push panels
  4. Gears
  5. Board lasers
  6. Robot lasers
  7. Energy spaces
  8. Checkpoints
- Bot muss am Ende eines Registers auf Checkpoint stehen, d.h. nachdem alle Boardelemente und Bot Laser aktiviert wurden
- Falls ein Stapel mit Schadenskarten (Spam, Wurm, Virus, Trojanisches Pferd) leer wird, wählt der ziehende Spieler eine Schadenskarte eines anderen Typs (Regeln, S. 15)

### (Druck-)fehler in der englischen Spieleanleitung:

- Reihenfolge der Roboterprioritäten (vmtl. anhand falscher Namensgebung, Regeln, S. 4)  
Falsch: Zoom Bot (grün), Smash Bot (gelb), Hulk x90 (rot)  
Richtig: Smash Bot (gelb), Zoom Bot (grün), Hulk x90 (rot)
- Falsche Laufrichtung in „Blue conveyor belt“  
Board 4A, links unten (Regeln, S. 20)
- Aufdruck auf Virus Karte gibt fälschlicherweise an, dass eine Spam Karte gezogen werden muss. Stattdessen muss jeder Spieler, wie in der Anleitung beschrieben, innerhalb eines 6-Feld Radius eine Virus Karte nehmen (Regeln, S. 15)



Fehler in den Roboterprioritäten auf S. 4 im  
Regelwerk