



Skript zur Vorlesung  
**Knowledge Discovery in Databases**  
im Wintersemester 2008/2009

# Kapitel 7: Assoziationsregeln

Skript © 2003 Johannes Aßfalg, Christian Böhm, Karsten Borgwardt, Martin Ester, Eshref Januzaj, Karin Kailing, Peer Kröger, Jörg Sander und Matthias Schubert

<http://www.dbs.ifi.lmu.de/Lehre/KDD>



## 7. Assoziationsregeln



### *Inhalt dieses Kapitels*

7.1 Einleitung

7.2 Grundlagen

7.3 Itemset Mining

7.4 Association Rule Mining

### Motivation



{Butter, Brot, Milch, Zucker}  
 {Butter, Mehl, Milch, Zucker}  
 {Butter, Eier, Milch, Salz}  
 {Eier}  
 {Butter, Mehl, Milch, Salz, Zucker}

*Transaktionsdatenbank*

### Warenkorbanalyse

- Welche Artikel werden häufig miteinander gekauft?
- Anwendungen
  - Verbesserung des Laden-Layouts
  - Cross Marketing
  - gezielte Attached Mailings/Add-on Sales

300

### Assoziationsregeln

#### Regeln der Form

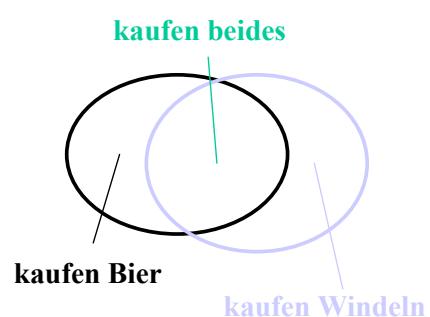
“Rumpf → Kopf [support, confidence]”

#### Beispiele

kauft(X, “Windeln”) → kauft(X, “Bier”) [0.5%, 60%]

hauptfach(X, “CS”) ∧ kurs(X, “DB”) → abschluß(X, “A”) [1%, 75%]

98% aller Kunden, die Reifen und Autozubehör kaufen,  
 bringen ihr Auto auch zum Service



301



## 7.2 Grundlagen



- *Items*  $I = \{i_1, \dots, i_m\}$  eine Menge von Literalen  
z.B. Waren/Artikel bei einem Einkauf
  - *Itemset*  $X$ : Menge von Items  $X \subseteq I$   
z.B. ein kompletter Einkauf
  - *Datenbank DB*: Menge von *Transaktionen*  $T$  mit  $T = (tid, X_T)$   
z.B. Menge aller Einkäufe (=Transaktionen) in einem bestimmten Zeitraum
  - Transaktion  $T$  enthält Itemset  $X$ :  $X \subseteq T$
  - Items in Transaktionen oder Itemsets sind lexikographisch sortiert:  
Itemset  $X = (x_1, x_2, \dots, x_k)$ , wobei  $x_1 \leq x_2 \leq \dots \leq x_k$
  - *Länge des Itemsets*: Anzahl der Elemente in einem Itemset
  - *k-Itemset*: ein Itemset der Länge  $k$   
{Butter, Brot, Milch, Zucker} ist ein 4-Itemset  
{Mehl, Wurst} ist ein 2-Itemset

302



# Grundlagen



- *Cover eines Itemset X*: Menge der Transaktionen  $T$ , die  $X$  enthalten:  

$$\text{cover}(X) = \{tid \mid (tid, X_T) \in DB, X \subseteq X_T\}$$
  - *Support des Itemset X in DB*: Anteil der Transaktionen in  $DB$ , die  $X$  enthalten:  $\text{support}(X) = |\text{cover}(X)|$   
Bemerkung:  $\text{support}(\emptyset) = |DB|$
  - *Häufigkeit eines Itemsets X in DB*: Wahrscheinlichkeit, daß  $X$  in einer Transaktion  $T \in DB$  auftritt:  

$$\text{frequency}(X) = P(X) = \text{support}(X) / |DB|$$
  - *Häufig auftretendes (frequent) Itemset X in DB*:  

$$\text{support}(X) \geq s \quad (0 \leq s \leq |DB|)$$
  
 $s$  ist ein absoluter support-Grenzwert  
Alternativ:  $\text{frequency}(X) \geq s_{\text{rel}}$  wobei  $s = \lceil s_{\text{rel}} \cdot |D| \rceil$

303

## Problem 1 (Itemset Mining)

Gegeben:

- eine Menge von Items  $I$
- eine Transaktionsdatenbank  $DB$  über  $I$
- Ein absoluter support-Grenzwert  $s$

Finde alle frequent Itemsets in  $DB$ , d.h.  $\{X \subseteq I \mid \text{support}(X) \geq s\}$

TransaktionsID	Items
2000	A, B, C
1000	A, C
4000	A, D
5000	B, E, F

Support der 1-Itemsets:

(A): 75%, (B): 50%, (C): 50%, (D): 25%, (E): 25%, (F): 25%

Support der 2-Itemsets:

(A, C): 50%,

(A, B), (A, D), (B, C), (B, E), (B, F), (E, F): 25%

304

- **Assoziationsregel:** Implikation der Form  $X \Rightarrow Y$ ,  
wobei gilt:  $X \subseteq I$ ,  $Y \subseteq I$  und  $X \cap Y = \emptyset$   
 $X$  heißt *Rumpf*  
 $Y$  heißt *Kopf*
- **Support einer Assoziationsregel  $A \equiv X \Rightarrow Y$  in  $DB$ :** Support von  $X \cup Y$  in  $DB$   
 $\text{support}(A) = \text{support}(X \cup Y)$
- **Häufigkeit einer Assoziationsregel  $A$  in  $DB$ :**  
 $\text{frequency}(A) = \text{support}(A) / |DB|$
- **Konfidenz einer Assoziationsregel  $A \equiv X \Rightarrow Y$  in  $DB$ :**  
Anteil der Transaktionen, die die Menge  $Y$  enthalten, in der Teilmenge aller Transaktionen aus  $DB$ , welche die Menge  $X$  enthalten

$$\text{confidence}(A) = \frac{\text{support}(X \cup Y)}{\text{support}(X)}$$

305

## Problem 2 (Association Rule Mining)

Gegeben:

- eine Menge von Items /
- eine Transaktionsdatenbank  $DB$  über /
- Ein absoluter support-Grenzwert  $s$  und confidenz-Grenzwert  $c$

Finde alle Assoziationsregeln  $A = X \Rightarrow Y$  in  $DB$ , die mind. einen Support von  $s$  und mind. eine Konfidenz von  $c$  haben, d.h.

$$\{A = X \Rightarrow Y \mid \text{support}(A) \geq s, \text{confidence}(A) \geq c\}$$

TransaktionsID	Items
2000	A,B,C
1000	A,C
4000	A,D
5000	B,E,F

Assoziationsregeln:

$$A \Rightarrow C \text{ (Support} = 50\%, \text{Konfidenz} = 66.6\%)$$

$$C \Rightarrow A \text{ (Support} = 50\%, \text{Konfidenz} = 100\%)$$

306

Problem 1 ist Teilproblem von Problem 2:

- Itemset  $X$  häufig bzgl.  $s$
- $Y$  Teilmenge von  $X$
- $Y \Rightarrow (X - Y)$  hat minimalen Support bzgl.  $s$

2-stufiges Verfahren um Assoziationsregeln zu bestimmen:

1. Bestimmung der frequent Itemsets:

„naiver“ Algorithmus: zähle die Häufigkeit aller  $k$ -elementigen Teilmengen von  $I$  ineffizient, da  $\binom{|I|}{k}$  solcher Teilmengen

Gesamt-Kosten:  $O(2^{|I|})$

=> Apriori-Algorithmus und Varianten, Tiefensuch-Algorithmen

2. Generierung der Assoziationsregeln mit minimaler Konfidenz bzgl.  $c$ :

generiere  $Y \Rightarrow (X - Y)$  aus frequent Itemset  $X$

307

<i>tid</i>	$X_T$
1	{Bier, Chips, Wein}
2	{Bier, Chips}
3	{Pizza, Wein}
4	{Chips, Pizza}

Transaktionsdatenbank

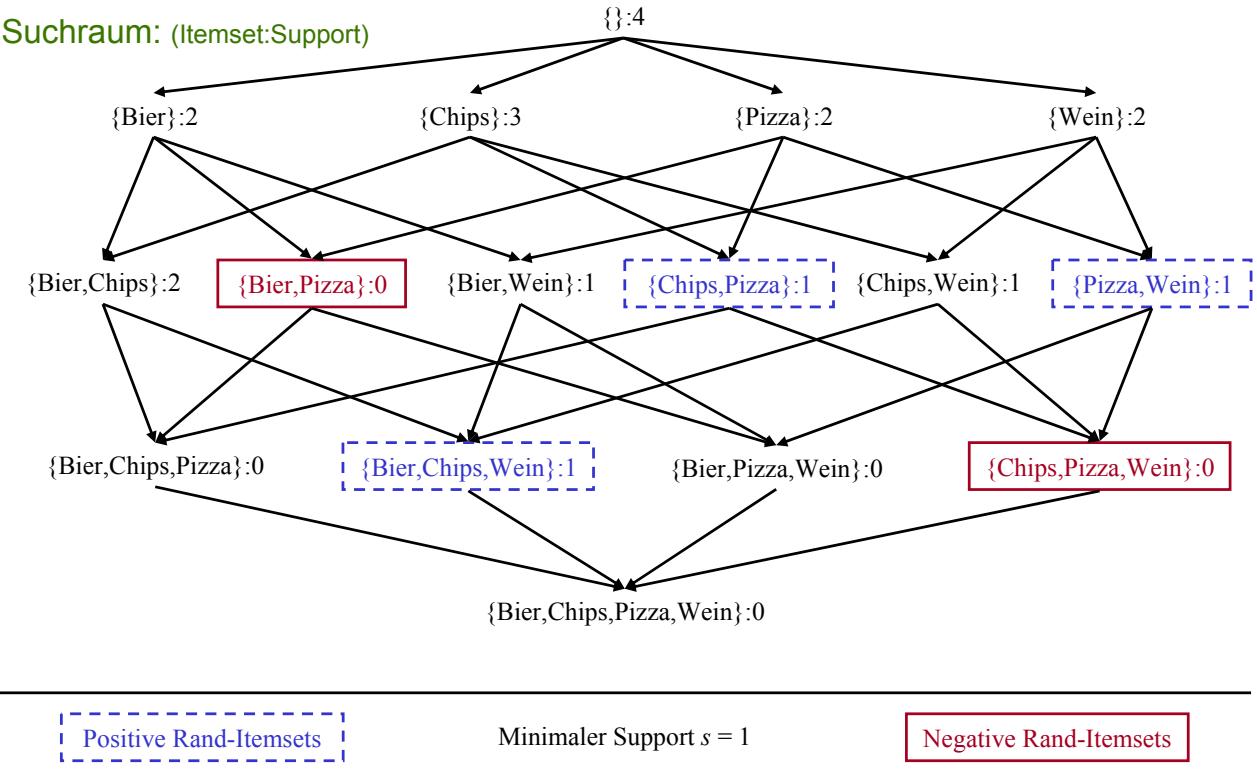
$$I = \{\text{Bier, Chips, Pizza, Wein}\}$$

Itemset	Cover	Sup.	Freq.
{}	{1,2,3,4}	4	100 %
{Bier}	{1,2}	2	50 %
{Chips}	{1,2,4}	3	75 %
{Pizza}	{3,4}	2	50 %
{Wein}	{1,3}	2	50 %
{Bier, Chips}	{1,2}	2	50 %
{Bier, Wein}	{1}	1	25 %
{Chips, Pizza}	{4}	1	25 %
{Chips, Wein}	{1}	1	25 %
{Pizza, Wein}	{3}	1	25 %
{Bier, Chips, Wein}	{1}	1	25 %

Regel	Sup.	Freq.	Conf.
$\{\text{Bier}\} \Rightarrow \{\text{Chips}\}$	2	50 %	100 %
$\{\text{Bier}\} \Rightarrow \{\text{Wein}\}$	1	25 %	50 %
$\{\text{Chips}\} \Rightarrow \{\text{Bier}\}$	2	50 %	66 %
$\{\text{Pizza}\} \Rightarrow \{\text{Chips}\}$	1	25 %	50 %
$\{\text{Pizza}\} \Rightarrow \{\text{Wein}\}$	1	25 %	50 %
$\{\text{Wein}\} \Rightarrow \{\text{Bier}\}$	1	25 %	50 %
$\{\text{Wein}\} \Rightarrow \{\text{Chips}\}$	1	25 %	50 %
$\{\text{Wein}\} \Rightarrow \{\text{Pizza}\}$	1	25 %	50 %
$\{\text{Bier, Chips}\} \Rightarrow \{\text{Wein}\}$	1	25 %	50 %
$\{\text{Bier, Wein}\} \Rightarrow \{\text{Chips}\}$	1	25 %	100 %
$\{\text{Chips, Wein}\} \Rightarrow \{\text{Bier}\}$	1	25 %	100 %
$\{\text{Bier}\} \Rightarrow \{\text{Chips, Wein}\}$	1	25 %	50 %
$\{\text{Wein}\} \Rightarrow \{\text{Bier, Chips}\}$	1	25 %	50 %

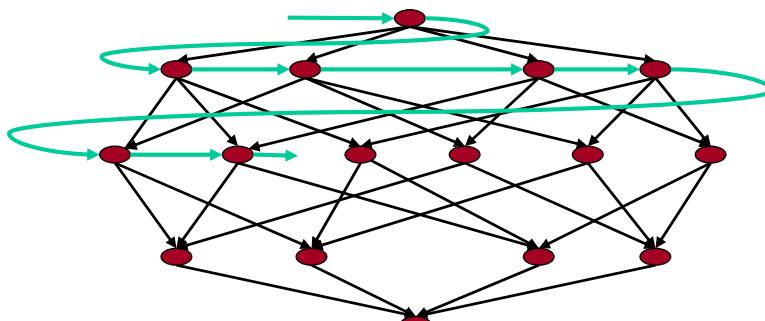
## 7.3 Itemset Mining

- „naiver“ Algorithmus: zähle die Häufigkeit aller  $k$ -Itemsets von  $I$   
 teste insgesamt  $\sum_{k=1}^m \binom{m}{k} = 2^m - 1$  Itemsets, d.h.  $O(2^m)$  mit  $m = |I|$
- Kandidaten Itemset X:*  
 Algorithmus evaluiert, ob  $X$  frequent ist Kandidatenmenge sollte so klein wie möglich sein
- Monotonie Eigenschaft* von frequent Itemsets  
 wenn  $X$  frequent ist, sind alle Teilmengen  $Y \subseteq X$  auch frequent  
**Umkehrung:** wenn  $X$  nicht frequent, können alle Itemsets die  $X$  als Teilmenge enthalten auch nichtmehr frequent sein!
- Rand (Border) Itemset X:*  
 alle Teilmengen  $Y \subset X$  sind frequent, alle Obermengen  $Z \supset X$  sind nicht frequent
  - positiver Rand:*  $X$  ist selbst frequent
  - negativer Rand:*  $X$  ist selbst nicht frequent



## Apriori Algorithmus [Agrawal & Srikant 1994]

- zuerst die einelementigen Frequent Itemsets bestimmen, dann die zweielementigen und so weiter (Breitensuche)



- Finden von  $k+1$ -elementigen Frequent Itemsets:
    - nur solche  $k+1$ -elementigen Itemsets betrachten, für die alle  $k$ -elementigen Teilmengen häufig auftreten
  - Bestimmung des Supports durch Zählen auf der Datenbank (ein Scan)

$C_k$ : die zu zählenden Kandidaten-Itemsets der Länge  $k$

$L_k$ : Menge aller häufig vorkommenden Itemsets der Länge  $k$

```

Apriori( $I$ ,  $DB$ ,  $minsup$ )
 $L_1 := \{\text{frequent 1-Itemsets aus } I\};$ 
 $k := 2;$ 
while  $L_{k-1} \neq \emptyset$  do
     $C_k := \text{AprioriKandidatenGenerierung}(L_{k-1});$ 
    for each Transaktion  $T \in DB$  do
         $CT := \text{Subset}(C_k, T); // \text{alle Kandidaten aus } C_k, \text{ die}$ 
         $// \text{der Transaktion } T \text{ enthalten sind;}$ 
        for each Kandidat  $c \in CT$  do  $c.count++;$ 
     $L_k := \{c \in C_k \mid c.count \geq minsup\};$ 
     $k++;$ 
return  $\bigcup_k L_k;$ 

```

312

## Kandidatengenerierung

Anforderungen an Kandidaten-Itemsets  $C_k$

- Obermenge von  $L_k$
- wesentlich kleiner als die Menge aller  $k$ -elementigen Teilmengen von  $I$

Schritt 1: Join

$k-1$ -elementige Frequent Itemsets  $p$  und  $q$

$p$  und  $q$  werden miteinander verbunden, wenn sie in den ersten  $k-2$  Items übereinstimmen

$$p \in L_{k-1}$$

(Bier, Chips, Pizza)

$$q \in L_{k-1}$$

(Bier, Chips, Pizza, Wein)  $\in C_k$

(Bier, Chips, Wein)

313

## Kandidatengenerierung

### Schritt 2: Pruning

entferne alle Kandidaten- $k$ -Itemsets, die eine  $k-1$ -elementige Teilmenge enthalten, die nicht zu  $L_{k-1}$  gehört

### Beispiel

$$L_3 = \{(1 2 3), (1 2 4), (1 3 4), (1 3 5), (2 3 4)\}$$

nach dem Join-Schritt: Kandidaten =  $\{(1 2 3 4), (1 3 4 5)\}$

im Pruning-Schritt:

lösche  $(1 3 4 5)$

→  $C_4 = \{(1 2 3 4)\}$

314

$\text{minsup} = 2$

TID	Items
100	1 3 4
200	2 3 5
300	1 2 3 5
400	2 5

Scan D

itemset	sup.
{1}	2
{2}	3
{3}	3
{4}	1
{5}	3

itemset	sup.
{1}	2
{2}	3
{3}	3
{5}	3

$L_2$

itemset	sup
{1 3}	2
{2 3}	2
{2 5}	3
{3 5}	2

←

itemset	sup
{1 2}	1
{1 3}	2
{1 5}	1
{2 3}	2
{2 5}	3
{3 5}	2

itemset
{1 2}
{1 3}
{1 5}
{2 3}
{2 5}
{3 5}

itemset
{2 3 5}

Scan D

itemset	sup
{2 3 5}	2

315

## Eigenschaften:

- Benötigt für alle Itemsets der Länge  $k$  einen Datenbank-Scan  
 $\Rightarrow O(I \cdot |D|)$
- Menge der generierten Kandidaten, die nicht frequent sind entspricht dem negativen Rand

$$\Rightarrow O\left(\binom{m}{\lfloor m/2 \rfloor}\right) \quad (\text{Sperners Theorem})$$

- Wenn nicht alle Kandidaten Itemsets in den Hauptspeicher passen, werden Kandidaten blockweise auf min. Support überprüft

## Verbesserungen (u.a.)

- Hashbaum zur Unterstützung der Subset-Funktion:
  - Subset-Funktion muss für jede Transaktion in  $DB$  und jede Kandidatenmenge  $C_k$  alle Kandidaten in  $C_k$  finden, die T enthalten
  - Organisiere Kandidaten aus  $C_k$  in einem Hash-Baum
- Tiefensuche statt Breitensuche:
  - Die Cover der Kandidaten-Itemsets in einer Iteration kann sehr groß sein  
 $\Rightarrow$  beim Zählen des supports reicht evtl. der Hauptspeicher nicht mehr aus
  - Die Größe der Cover kann evtl. deutlich reduziert werden, indem die Kandidaten-Itemsets in einer Tiefensuch-Strategie erzeugt werden

### Methoden

- häufig vorkommender Itemset  $X$
- für jede Teilmenge  $Y$  von  $X$  die Regel  $A \equiv Y \Rightarrow (X - Y)$  bilden
- Regeln streichen, die nicht die minimale Konfidenz haben
- Berechnung der Konfidenz einer Regel  $Y \Rightarrow (X - Y)$

$$\text{confidence}(Y \Rightarrow (X - Y)) = \frac{\text{support}(X)}{\text{support}(Y)}$$

- Speicherung der Frequent Itemsets mit ihrem Support in einer Hashtabelle
  - keine Datenbankzugriffe

318

- *Monotonie der Konfidenz* bei Assoziationsregeln:  
seien  $X, Y, Z \subseteq I$  Itemsets mit  $X \cap Y = \emptyset$   
Es gilt:  $\text{confidence}(X \setminus Z \Rightarrow Y \cup Z) \leq \text{confidence}(X \Rightarrow Y)$
- Bottom-up Bestimmung der Assoziationsregeln  
ähnlich Apriori-Algorithmus möglich
- Beachte: für jedes Itemset  $X$  mit  $\text{support}(X) > 0$  gilt
  - $\text{confidence}(X \Rightarrow \emptyset) = 100\%$
  - $\text{confidence}(\emptyset \Rightarrow X) = \text{frequency}(X)$   
d.h. wenn  $\text{frequency}(X) \geq c$   
dann haben alle Regeln  $Y \Rightarrow (X - Y)$  minimale Konfidenz  
und  $\text{confidence}(Y \Rightarrow (X - Y)) \geq c$

319

## Interessantheit von Assoziationsregeln

### Beispiel

- Daten über das Verhalten von Schülern in einer Schule mit 5000 Schülern
  - Itemsets mit Support:
    - 60% der Schüler spielen Fußball, 75% der Schüler essen Schokoriegel
    - 40% der Schüler spielen Fußball *und* essen Schokoriegel
  - Assoziationsregeln:
    - „Spielt Fußball“  $\Rightarrow$  „Isst Schokoriegel“, Konfidenz = 67%
    - TRUE  $\Rightarrow$  „Isst Schokoriegel“, Konfidenz = 75%
-  Fußball spielen und Schokoriegel essen sind *negativ korreliert*

320

## Aufgabenstellung

- Herausfiltern von irreführenden Assoziationsregeln
- Bedingung für eine Regel  $A \Rightarrow B$

$$\frac{P(A \cap B)}{P(A)} > P(B) - d$$

für eine geeignete Konstante  $d > 0$

- Maß für die „Interessantheit“ einer Regel

$$\frac{P(A \cap B)}{P(A)} - P(B)$$

- Je größer der Wert für eine Regel ist, desto interessanter ist der durch die Regel ausgedrückte Zusammenhang zwischen A und B.

321

- Frequent Itemset Mining findet häufig auftretende Teilmengen in Transaktionsdatenbanken
- Assoziationsregeln unterteilen diese Teilmengen in Regeln (Kopf und Rumpf)
- Hauptaufwand entsteht beim Finden der frequent Itemsets
- Itemset Mining ist der bekannteste Vertreter des allgemeineren Data Mining Tasks, Frequent Pattern Mining
- Es existieren noch weitere Vertreter für kompliziertere Objektdarstellungen: frequent Substrings, frequent Subgraph...