

**Skript zur Vorlesung  
Informatik I  
Wintersemester 2006**

---

# Hinweise zur Organisation

---

Vorlesung: Prof. Dr. Christian Böhm  
Übungen: Elke Achart, Arthur Zimek

Skript © 2006 Christian Böhm

<http://www.dbs.ifi.lmu.de/Lehre/Info1>



## Das Vorlesungsteam

---



Elke Achart



Prof. Dr.  
Christian Böhm



Arthur Zimek

- Hai-Lam Bui
- Miriam Burger
- Oliver Friedmann
- Christine Kaminski
- Adrian Klein

## Vorlesung

---

- Zeit und Ort:
  - Dienstags, 12.00 – 14.00 Uhr, Raum M018 (Hauptgebäude)
  - Donnerstags, 12.00 – 14.00 Uhr, Raum B101 (Hauptgebäude)
- Thema:

Einführung in Algorithmen und Programmierung
- Webseite zur Vorlesung:

<http://www.dbs.ifi.lmu.de/Lehre/Info1/>

Beachten Sie die **Hinweise** zur **Rechnerkennung**. Sie benötigen eine Rechnerkennung für die Teilnahme am Übungsbetrieb und der Klausur.

- Die Vorlesung führt in theoretisches Grundlagenwissen zur Programmierung ein: Algorithmen, Programmierparadigma, Typen, Datenstrukturen etc.
- Die theoretischen Aspekte werden mittels der Programmiersprache SML veranschaulicht und ihr Verständnis eingeübt.
- Es sind keine Vorkenntnisse nötig (außer Schulmathematik).

- Auf der Webseite zur Vorlesung empfehlen wir verschiedene Bücher und andere Skripte. Sie können diese Hilfsmittel zur Vertiefung studieren, das ist aber nicht nötig, um die Klausur zu bestehen.
- Es gibt auch Hilfen für die Programmiersprache SML. Es geht aber in dieser Vorlesung **nicht** darum, SML zu erlernen, sondern die Konzepte zu verstehen, die in den Programmieraufgaben zur Anwendung kommen.
- Programmierkenntnisse erwerben Sie als Nebeneffekt, vor allem, wenn Sie die Übungsaufgaben selbständig lösen.

- Mo, 14.00 – 16.00 Uhr, Raum 1.13 (Oettingenstr. 67)
- Di, 14.00 – 16.00 Uhr, Raum C112 (Theresienstr. 41)
- Mi, 12.00 – 14.00 Uhr, Raum C112 (Theresienstr. 41)
- Mi, 14.00 – 16.00 Uhr, Raum B045 (Theresienstr. 39)
- Mi, 16.00 – 18.00 Uhr, Raum C022 (Hauptgebäude)
- Do, 14.00 – 16.00 Uhr, Raum B011 (Hauptgebäude)
- Do, 16.00 – 18.00 Uhr, Raum B045 (Theresienstr. 39)
- Fr, 14.00 – 16.00 Uhr, Raum B045 (Theresienstr. 39)

- Zusätzlich zu den regulären Übungen gibt es zwei einstündige Rechnerübungen im CIP-Pool (Oettingenstr. 67).
- Hier bekommen Sie Hilfestellung zu den Übungsaufgaben.
- Als wöchentliche Stundenanzahl ergibt sich für Sie somit:
  - 4 (Vorlesung)
  - + 2 (eine Übung)
  - + 1 (eine Rechnerübung).

- Die Klausur wird am Vormittag des 3.2.2007 stattfinden. Genaueres zu Zeit und Ort wird auf der Webseite zur Vorlesung bekannt gegeben.
  - Bedeutung:
    - Diplomstudiengang Informatik:  
Bestandteil der Vordiplomprüfung
    - Alle anderen: Scheinerwerb  
(notwendig für Bachelor oder Vordiplom)
  - Inhalt: Die Klausur bezieht sich auf den gesamten Stoff der Vorlesung und der Übungen. Sie sollen in der Lage sein, theoretische Fragen zu beantworten und praktische Aufgaben (mittels SML) zu lösen.
- 

## Tipps

---

- Am Anfang erscheint vielleicht vieles noch leicht, aber es kommt in einer Vorlesung sehr rasch viel Stoff zusammen – das geht schneller als in der Schule, und Sie werden weniger kontrolliert. Sie sind selbst für Ihren Lernerfolg verantwortlich!
  - Wenn Sie Schwierigkeiten mit dem Verständnis des Stoffes haben, geben Sie nicht zu rasch auf! Dranbleiben und Durchbeißen! (Und die Übungen machen!)
  - Wenn Sie sich den Stoff erarbeiten können, haben Sie hoffentlich auch Spaß daran!
-

*Viel Erfolg  
und  
viel Spaß!*