

Managing Massive Multiplayer Online Games
SS 2016

Übungsblatt 10: Antagonistisches Verhalten

Besprechung: 07.07.2016

Aufgabe 10-1 *ELO Scores*

Gegeben sei ein Spieler gegen Spieler Wettbewerb, bei dem die Spieler mit dem ELO Ranking eingestuft werden. Es seien $\alpha = 0.07$ und $\beta = 500$. Gegeben seien folgende Spieler und ihre ELO Scores:

- Spieler1: 1000
- Spieler2: 1200
- Spieler3: 800

Während des Turniers treten folgende Ergebnisse in der gegebenen Reihenfolge auf:

- 1 schlägt 3
- 2 schlägt 1
- 3 schlägt 2

- (a) Berechnen Sie die ELO Scores am Ende des Turniers.
- (b) Hätten sich andere ELO Scores ergeben, wenn die Reihenfolge der Partien 2 vs 3, 1 vs 3, 1 vs 2 gewesen wäre, die Ergebnisse jedoch gleich?