

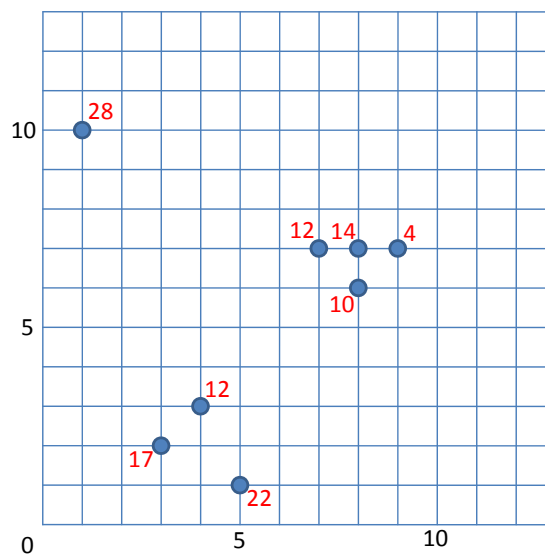
Managing Massive Multiplayer Online Games  
SS 2013

Übungsblatt 9: Outlier Detection

Besprechung: 11./12.07.2013

**Aufgabe 9-1** *Spatial Outlier Detection*

Im Folgenden sind relevante räumliche Positionen (wie z.B. Startpositionen in einem FPS, oder häufige Camp-Positionen in einem MMORPG) gegeben. Zu jeder Position ist außerdem ein Score-Wert gegeben, der semantische Information über die Qualität der Position (z.B. durchschnittliche Anzahl Frags in einem FPS, oder durchschnittliche Anzahl Erfahrungspunkte / Goldstücke pro Stunde in einem MMORPG) beschreibt.



Finden Sie die drei stärksten Outlier in diesem Datensatz. Verwenden Sie dazu den Point Outlier Detection-Algorithmus mit  $k = 2$ . Benutzen Sie dabei als Gewichtungsfunktion die absolute Differenz der Score-Werte.