

Deckblatt



Lehrstuhl für Datenbanksysteme und Data Mining Softwareentwicklungspraktikum 2017/2018

Unified Modelling Language

Jan Czok jan.czok@campus.lmu.de



Einleitung



Warum UML?

- Strukturiert das Projekt
- Vorläufige Projekt- und Aufwandsplanung
- Übersichtliche Projektstruktur
- Unabhängig von der Programmiersprache



Geschichte

- 1997: UML 1.0 von Booch, Jacobson und Rumbaugh entwickelt und von Object Management Group übernommen
- 2005: UML 2.0 wird von ISO standardisiert
- 2015: UML 2.5 aktuelle Version



Klassen



Window

size: Area

visibility: Boolean

display() hide() _ Abschnitt mit Attributen (Details nicht dargestellt)

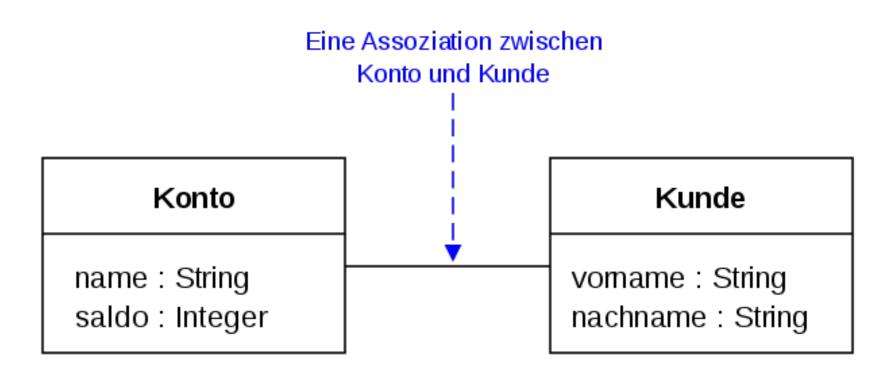
_ Abschnitt mit Operationen (Details nicht dargestellt)

Quelle: https://de.wikipedia.org/wiki/Unified_Modeling_Language



Assoziation

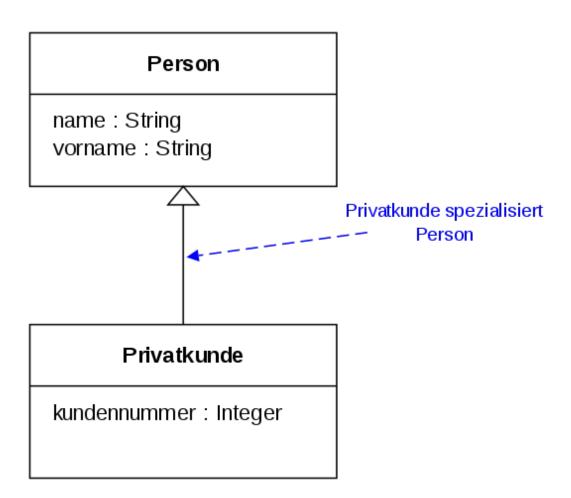














Komposition und Aggregation



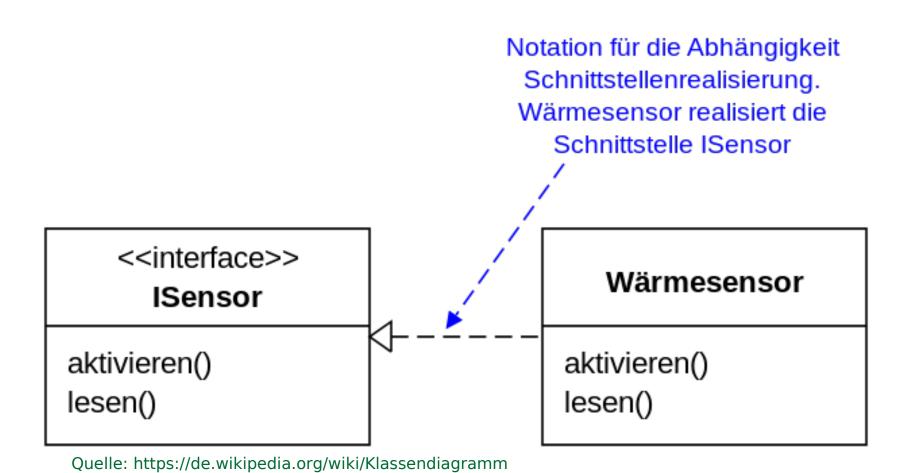


Vorlesung	0*	3*	Student
	\Diamond		
	Aggregation		



Interface

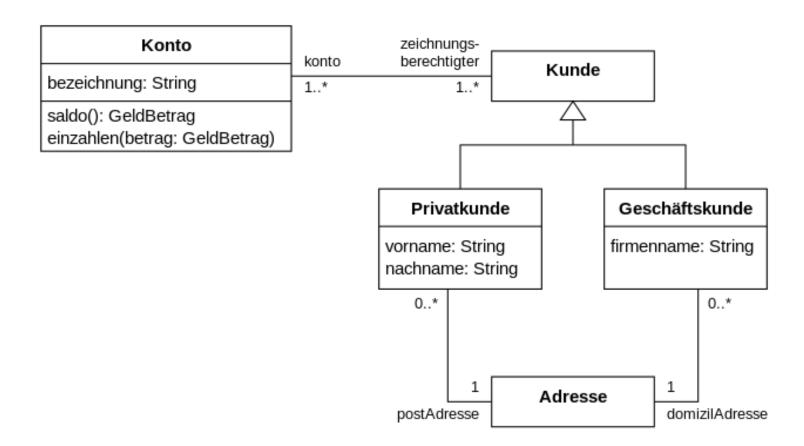






Beispiel Klassendiagramm

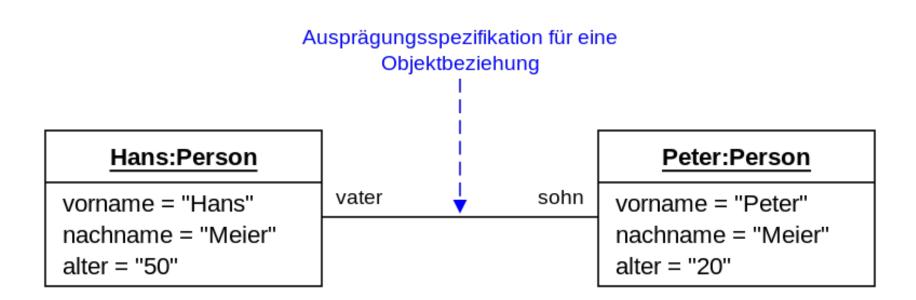






Objektdiagramm





Quelle: https://de.wikipedia.org/wiki/Objektdiagramm



UML-Diagramme



Übersicht:

- Strukturdiagramme: Klassendiagramm,
 Kompositionsstrukturdiagramm, Komponentendiagramm,
 Verteilungsdiagramm, Objektdiagramm, Paketdiagramm,
 Profildiagramm
- Verhaltensdiagramme: Aktivitätsdiagramm,
 Anwendungsfalldiagramm,
 Interaktionsübersichtsdiagramm,
 Kommunikationsdiagramm, Sequenzdiagramm,
 Zeitverlaufsdiagramm, Zustandsdiagramm



Schluss



Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit!

- Literatur:
- http://openbook.rheinwerk-verlag.de/oop/oop_kapitel_04_003.htm
- http://www.highscore.de/uml/klassendiagramm.html
- Störrle, Harald; UML2 für Studenten; Pearson Studium 2007
- Balzert, Heide: UML 2 in 5 Tagen