

**Softwareentwicklungspraktikum**  
WS 2016/17

**Übungsblatt 9: Siedler von Catan – Milestone 6**

(a) **Protokoll:**

Die Protokoll-Version 1.0 ist die finale Fassung des Protokolls. Passen Sie die Kommunikation den Umstellungen gegenüber Version 0.3 an. Für die Abnahme müssen Sie nur Version 1.0 unterstützen!

(b) **Beta-Test:**

Am 23.01.2017 soll die Beta-Test-Phase beginnen. Dazu *müssen* Sie bis zu diesem Termin eine vollständig lauffähige Spielversion als `.jar` fertigstellen. Diese soll auf der Gruppenwebseite präsentiert werden, so dass Ihr Produkt von anderen Gruppen ausprobiert werden kann. Jede Lösung wird dann von zwei anderen Gruppen auf Fehler getestet.

Erstellen Sie auch eine Benutzerdokumentation (Bedienungsanleitung; nicht eine Dokumentation Ihres Quellcodes!) für Ihre Beta-Tester, damit diese Ihr Spiel leichter zum Laufen bekommen können. Dokumentieren Sie auch, wo Ihr Programm Protokolldateien anlegt, so dass die Beta-Tester Ihnen bei Fehlern einfach die entsprechenden Fehlerprotokolle zugänglich machen können. Ihre Anleitung sollte sich aber dennoch an jemanden richten, der mit Ihrem Programm *nicht* vertraut ist!

Es kann hierfür vorteilhaft sein, eine gemeinsame Oberfläche zu haben, von der aus sowohl Server, als auch Client und KI gestartet werden können, und in der man zumindest in der Beta-Version auch das Logging einstellen kann (Detailstufe und Ausgabeordner).

Beim Beta-Test soll auch die Kompatibilität zu *fremden* Clients und Servern verifiziert werden; dies dient dem Test ob das Protokoll korrekt implementiert ist. Um hier wertvolle Rückmeldungen von den anderen Gruppen zu bekommen, ist es wichtig dass Sie pünktlich eine stabil lauffähige Version haben. Anschließend haben Sie erneut Zeit, die von Ihren Beta-Testern gefundenen Fehler zu beheben, bevor Sie die finale Version abgeben müssen.

Ihre Lösung zu diesem Aufgabenblatt stellen Sie bitte bis spätestens Montag, den 23.01.2017, 12:00 Uhr, in das Subversion Repository Ihrer Gruppe des Programmierpraktikums.