

Softwareentwicklungspraktikum
WS 2016/17

Übungsblatt 11: Siedler von Catan – Abnahmen

Produkt:

Beheben Sie verbliebene Fehler in Ihrer Software, vor allem solche, die im Beta-Test zum Vorschein gekommen sind. Stellen Sie eine *neue* Version zur Produkteinführung fertig.

Ihr fertiges Produkt (das Spiel zusammen mit Programm-Dokumentation und Benutzer-Dokumentation) stellen Sie auf Ihrer Gruppenwebseite im Subversion-Repository bitte bis Montag, 13.02., 18:00 Uhr zur Verfügung.

Abnahme:

Wir bieten für die Abnahme folgende Termine an:

Dienstag, 14.02.	13:30 - 15:00
	15:30 - 17:00
Mittwoch, 15.02.	13:30 - 15:00
	15:30 - 17:00

Für jede Gruppe meldet sich *ein Vertreter* in uniworx

<https://uniworx.ifi.lmu.de/?action=uniworxCourseWelcome&id=612>

zu einer "Übungsgruppe" an (bitte mögliche Termine in der Gruppe absprechen!), d.h., die zugehörige Gruppe wählt ein (!) Zeitfenster von 90 Minuten, in dem eine etwa 45-minütige Abnahme stattfindet. Die genauen Termine werden wir nach Anmeldeschluss festsetzen. Rechnen Sie aber bitte auch mit der Möglichkeit einer eintretenden Verzögerung durch vorhergehende Abnahmen.

Die Anmeldung zu diesen Terminen ist möglich vom 01.02.2017, 16:00 Uhr, bis 03.02.2017, 9:00 Uhr.