

**Softwareentwicklungspraktikum**  
WS 2011/12

**Aufgabenblatt 4: Game of Life – Applet**

(a) Implementieren Sie ein Applet, das möglichst viele Funktionalitäten des Game of Life zu Verfügung stellt. Binden Sie dieses Applet auf Ihrer Gruppenseite ein.

(b) Erzeugen Sie mit javadoc eine ausführliche Dokumentation zu Ihren bisherigen Arbeiten zu Arbeitsblatt 1–4. Stellen Sie diese Dokumentation in das Subversion Repository und verlinken Sie von Ihrer Hauptseite `index.html` auf die Dokumentation.

In der Dokumentation der Modelle sollten Sie auch die jeweiligen Vorzüge und Nachteile der verwendeten Datenstruktur beschreiben. Die Dokumentation von **private** Methoden und Attributen soll mit aufgenommen werden. Auch package-Kommentare und Kommentar für den Gesamtüberblick (Projektdokumentation) nicht vergessen!

Aus der Dokumentation soll auch hervorgehen, wer an welchen Klassen gearbeitet hat. Zusätzlich geben Sie bitte einen Überblick über die Aufteilung der Arbeitsbereiche auf die einzelnen Gruppenmitglieder.

(c) Erzeugen Sie ein ausführbares Jar-Archiv aus Ihrer gesamten Lösung, stellen Sie auch dieses Jar-Archiv in das Subversion Repository und verlinken Sie von Ihrer Hauptseite aus darauf. Die `main`-Klasse soll die GUI starten.

Ihre Lösung zu diesem Aufgabenblatt stellen Sie bitte bis spätestens Montag, den 14.11.2009, 16:00 Uhr, in das Subversion Repository.