

Softwareentwicklungspraktikum
WS 2011/12

Aufgabenblatt 9: Siedler von CATAN: Client und GUI

Die Clients sollen nun mit einer graphischen Benutzeroberfläche ausgestattet werden. Beim Server sollen die noch fehlenden Spielelemente integriert werden. Mit Abschluss dieses Milestones soll also ein normales Spiel gemäß der Spielregeln grundsätzlich möglich sein, dabei auftretende Bugs oder kleinere Funktionaleinschränkungen können aber noch in Kauf genommen werden. Auch für Verschönerungen der GUI ist nach diesem Milestone noch Zeit, stellen Sie in erster Linie die Funktionalität sicher.

Ihre Lösung zu diesem Aufgabenblatt stellen Sie bitte bis spätestens Donnerstag, den 19.01.2012, 16:00 Uhr, in das Subversion Repository des Programmierpraktikums.