

Softwareentwicklungspraktikum
WS 2011/12

Aufgabenblatt 6: Siedler von CATAN: Entwurf

Vorprojekt-Abrundung

Die Vorgruppen, bei denen das noch nicht der Fall ist, stellen bitte noch ein *ausführbares* Jar-Archiv für die Game-of-Life-GUI, das Game-of-Life-Applet und die Game-of-Life-Java-Dokumentations-Seiten auf die Gruppen-Webseite (Deadline: 28.11.2011, 16:00 Uhr).

Hauptprojekt

Unser erstes Ziel ist ein Datenmodell für die interne Darstellung der Insel während des Spiels. Dieses Modell soll alle für das Spiel relevanten Attribute der Insel Catan enthalten. Das gesamte Klassendiagramm soll in UML-Syntax erstellt werden.

Ihre Lösung zu diesem Aufgabenblatt geben Sie bitte

- am Donnerstag, den 01.12.2011, zwischen 10:00 Uhr und 11:30 Uhr oder
- am Freitag, den 02.12.2011, zwischen 10:00 Uhr und 11:30 Uhr

bei Arthur Zimek (Raum F106, Oettingenstr. 67)

- oder am Freitag, den 02.12.2011, zwischen 13:00 Uhr und 16:00 Uhr bei Erich Schubert (Raum F104, Oettingenstr. 67)

als Hardcopy (auf Papier) ab.