

Softwareentwicklungspraktikum
WS 2011/12

Aufgabenblatt 14: Siedler von CATAN: Endabnahme

Basierend auf zwei Beta-Test-Protokollen der Gruppen, denen Ihre Lösung auf dem letzten Aufgabenblatt zugeteilt war, und Ihren eigenen gründlichen Tests, bereiten Sie nun bitte eine distributionsreife Fassung des Netzwerkspiels „Die Siedler von Catan“ vor. Sollten Sie noch größere Änderungen oder Erweiterungen einbauen, dann sind natürlich auch weitere gründliche Tests nötig – in der Endfassung sind Abweichungen von den Spielregeln, Bugs oder gar Abstürze des Programms nicht mehr akzeptabel.

Wenn Sie Zeit dazu finden, möchten wir anregen, dass Sie als Sonderfeature eine KI integrieren, so dass man auch gegen Computergegner spielen kann. Andere, leichtere, Sonderfeatures sind natürlich auch denkbar, z.B. Unterstützung von Mehrsprachigkeit oder Unterstützung von Spielunterbrechungen durch Abspeichern und Laden von Spielständen.

Natürlich freuen wir uns auch über jegliche anderweitige Produkte Ihrer Phantasie, beachten Sie jedoch, dass dies *zusätzliche* Leistungen sind, deren Erbringen Ihnen grundsätzlich frei steht und für das Erreichen einer sehr guten Note *nicht zwingend nötig* (wenn auch, möglicherweise, hilfreich) ist.

Eine Anregung von Ihren Kollegen früherer Semester aus der Vorlesungsevaluation geben wir im gleichen Sinne gerne weiter: Wie wäre es mit einem Videoscreencast auf der Webseite, in dem Sie Ihr Spiel präsentieren?

Präsentieren Sie Ihre Lösung bitte bis spätestens Montag, den 27.02.2012, 9:00 Uhr, auf Ihrer Gruppenwebseite im Subversion Repository des Programmierpraktikums. Im Einzelnen soll auf der Gruppenwebseite zu finden sein:

- Autoren (mit einer ungefähren Zuordnung der Zuständigkeiten: wer war für welche Aufgaben zuständig und hat welche Bereiche umgesetzt – hier müssen aber nicht die einzelnen Klassen aufgelistet werden, wenn die Autorschaft aus der Javadoc-Dokumentation hervorgeht),
- Dokumentation (javadoc),
- Benutzerdokumentation
- und natürlich ein einzelnes (plattformunabhängig) ausführbares Jar-Archiv, das es ermöglicht, durch Anklicken das Spiel zu starten.

Für die Abnahmen sehen wir folgende Termine vor:

Gruppe	Termin
H10	Mo, 27.02.12, 14:00 Uhr
H01	Mo, 27.02.12, 15:00 Uhr
H02	Mo, 27.02.12, 16:00 Uhr
H03	Mo, 27.02.12, 17:00 Uhr

Gruppe	Termin
H04	Di, 28.02.12, 09:30 Uhr
H05	Di, 28.02.12, 10:30 Uhr
H06	Di, 28.02.12, 14:00 Uhr
H07	Di, 28.02.12, 15:00 Uhr
H08	Di, 28.02.12, 16:00 Uhr
H09	Di, 28.02.12, 17:00 Uhr

Gruppe	Termin
H11	Mi, 29.02.12, 09:30 Uhr
H12	Mi, 29.02.12, 10:30 Uhr
H13	Mi, 29.02.12, 14:00 Uhr
H14	Mi, 29.02.12, 15:00 Uhr
H15	Mi, 29.02.12, 16:00 Uhr
H16	Mi, 29.02.12, 17:00 Uhr

Sollte Ihnen Ihr Termin nicht passen, versuchen Sie bitte selbstständig mit einer anderen Gruppe zu tauschen und informieren Sie uns so bald wie möglich, spätestens jedoch bis 20.02.2012 darüber.

Bereiten Sie für die Abnahme bitte Ihr home-Verzeichnis im CIP-Pool so vor, dass Sie ohne Verzögerung auch Ihren Source-Code präsentieren können. Die Abnahme findet auf Rechnern des CIP-Pools statt, nicht auf ihren Laptops.