

## Softwareentwicklungspraktikum

SS 2018 – Robo Rally

### Übungsblatt 10: Milestone VI – Logging und KI-Turnier

Deadline: die Endabgabe

## Übersicht

Die Debugphase beginnt. Sie werden sich ab jetzt um korrektes Logging kümmern müssen und sich damit auf den kommenden Beta-Test vorbereiten. Die KI wird "kampftauglich" gemacht, um am Turnier (vgl. 13.07.2018) teilzunehmen.

## Aufgaben

- Implementieren Sie einen frei wählbaren Logger und entfernen Sie alle *System.out.println()*.
- Erweitern Sie die KI, damit möglichst sinnvolle Züge berechnet werden.
- Stellen Sie sicher, dass alle bisherigen Aufgaben erfüllt sind und kein Back-log mehr vorhanden ist.

## Hinweise

- Welche Form des Loggings Sie benutzen ist Ihnen überlassen.  
Java bietet mit *utils.logging* einen ausreichenden Logger, der bereits eingebunden ist. Es gibt aber auch externe Bibliotheken mit Loggern, die etwas mehr Funktionalität, Erweiterbarkeit und Performance bieten.  
Wenn Sie Interesse an professionellem Logging haben, macht es Sinn sich anzusehen, was eine *Logging Facade* ist, z.B. bei *Apache Log4j 2*.
- Das Logging sollte auf Wunsch (per globalem Setting z.B.) auch in eine Datei erfolgen können. Dies werden Sie benötigen, um im kommenden Beta-Test an sinnvolle Fehlerberichte zu kommen. Ohne werden Sie nur wenig Nutzen aus dem Test ziehen!
- Im KI Turnier treten Ihre Schöpfungen gegeneinander an und gewinnen reale Preise.  
Hierfür müssen sie unabhängig von Client / Server funktionieren und per Kommandozeile gestartet werden können, z.B. durch "java -jar RoboRally.jar -h localhost -p 9001 -u ki"