

Benutzen von Klassen

Eine Klasse besteht aus einer Menge von Attributen und Methodenrümpfen. Um die Methoden ausführen zu können, braucht man eine Klasse mit einer Methode `main`. Im einfachsten Fall hat diese die Gestalt einer einfachen Klasse.

Beispiel

```
public class PointMain
{   public static void main (String[] args)
    {
        Point p = new Point(10,20);
        Point p1 = new Point();

        System.out.println(„p=Point[x = “+p.getX()+“, y = “+p.getY()+“]“);
        System.out.println(„p1=Point[x = “+p1.getX()+“, y = “+p1.getY()+“]“);

        p1.move(10,10);

        System.out.println(„p1=Point[x = “+p1.getX()+“, y = “+p1.getY()+“]“);
    }
}
```

C. Böhm: Klassen