Ludwig-Maximilians-Universität München Institut für Informatik

PD Dr. Matthias Schubert, Dr. Eirini Ntoutsi Erich Schubert

Knowledge Discovery in Databases II WS 2012/2013

Übungsblatt 10: Graph Daten

Aufgabe 10-1 Graphlet Kernels

Eine elegante Möglichkeit die Topologie eines Graphen in einem Vectorraum darzustellen sind Graphlets. Ein Graphlet ist dabei ein Subggraph mit genau k Knoten. Jedes k-Graphlet unterscheidet sich dabei durch seine Topologie d.h. die Anordnung der Kanten. Die Vektordarstellung des Graphen G(V, E) wird nun über die Auftrittshäufigkeiten der einzelnen k Graphlets in G(V, E) gebildet.

- (a) Wie viele Graphlets der Größe 4 sind in einem Graphen mit n Knoten enthalten? Wie groß ist der Zeitaufwand, um sie zu bestimmen?
- (b) Wie teuer ist der Vergleich zweier Graphen mittels Graphlets der Größe 4?
- (c) Wie kann man den Vergleich der Graphletvektoren beschleunigen/verbessern?
- (d) Welche Probleme treten für Größere Werte von k auf? Welche Konsequenzen treten bei einem knotengelabelten Graphen G(V, E, L) auf?

Aufgabe 10-2 Shortest Path Kernel und Wiener Index

Wir vergleichen zwei Graphen mittels des Shortest Path Kernel.

Außerdem sei der Wiener Index W(G) eines Graphen G gegeben als:

$$W(G) = \sum_{v_i \in G} \sum_{v_i \in G} d(v_i, v_j),$$

1

wobei $d(v_i, v_i)$ die Länge des kürzesten Pfades zwischen den Knoten v_i und v_i aus G ist.

Welcher Zusammenhang besteht zwischen dem Wiener Index und dem Shortest Path Kernel?

Aufgabe 10-3 Canonical Labeling

Berechnen Sie das Canonical Labeling für folgende folgende Graphen:





