

Knowledge Discovery in Databases  
WS 2010/11

Übungsblatt 7: Kernels und Support-Vektor-Machines

Lösung zu 7-2

(a) Optimierungsproblem mittels Lagrange:

Achtung:  $y$  bezeichnet nicht die Koordinate, sondern die Klasse, d.h.  $+1$  bzw.  $-1$ .

Gegeben:  $\vec{x}_1 = (1 \ 1)^T$   $y_1 = -1$   $\vec{x}_2 = (2 \ 2)^T$   $y_2 = +1$

Wir haben zwei Support Vectors, daher gibt es  $\alpha_1$  und  $\alpha_2$ . Da aber  $\sum_i \alpha_i y_i = 0 = \alpha_1 y_1 + \alpha_2 y_2 = \alpha_2 - \alpha_1$  gilt  $\alpha_1 = \alpha_2 =: \alpha$ .

Die Formel aus der Vorlesung in Kernel-Schreibweise lautet:

$$L(\vec{\alpha}) := \left( \sum_i \alpha_i \right) - \frac{1}{2} (\vec{\alpha}^T M \vec{\alpha})$$

*Diese Kernel-Schreibweise erlaubt die Verwendung von beliebigen Kernen!*

Mit  $M_{ij} := y_i y_j \langle \vec{x}_i, \vec{x}_j \rangle$  (die Summenschreibweise erhält man durch Ausmultiplizieren!)

Wir berechnen die Kernelmatrix und setzen sie ein:

$$\begin{aligned} M &:= \begin{pmatrix} -1 \cdot -1 \cdot \langle (1, 1), (1, 1) \rangle & -1 \cdot 1 \cdot \langle (1, 1), (2, 2) \rangle \\ 1 \cdot -1 \cdot \langle (2, 2), (1, 1) \rangle & 1 \cdot 1 \cdot \langle (2, 2), (2, 2) \rangle \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2 & -4 \\ -4 & 8 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} L(\vec{\alpha}) &= 2\alpha - \frac{1}{2} \left( \begin{pmatrix} \alpha & \alpha \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} -2\alpha & 4\alpha \end{pmatrix} \right) \\ &= 2\alpha - \frac{1}{2} (-2\alpha^2 + 4\alpha^2) \\ &= -\alpha^2 + 2\alpha \end{aligned}$$

1. Ableitung:  $L'(\vec{\alpha}) = -2\alpha + 2$ , Nullstelle  $\alpha = 1$ .

Ist das gesuchte Maximum, da es sich hier offenbar um eine umgedrehte Parabel handelt.

Daher Lösung:  $\alpha_1 = \alpha_2 = 1$

(b) Bestimmung des Normalenvektors:

$$\begin{aligned}\vec{w} &= \sum_{i=1}^n \alpha_i \cdot y_i \cdot \vec{x}_i \\ &= 1 \cdot -1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \cdot 1 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\end{aligned}$$

(c) Bestimmung des Skalars  $b$ : Anmerkung: min, max hier trivial, da je nur ein Support Vector!

$$\begin{aligned}b &= -\frac{\max_{i, y_i=-1} \langle \vec{w}, \vec{x}_i \rangle + \min_{i, y_i=1} \langle \vec{w}, \vec{x}_i \rangle}{2} \\ &= -\frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}^T \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}^T \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}}{2} \\ &= -\frac{2+4}{2} \\ &= -3\end{aligned}$$

(d) Klassifikation:

Entscheidungsregel:

$$h(\vec{x}) = \text{sig} \left( \sum_{x_i \in SV} \alpha_i \cdot y_i \langle \vec{x}_i, \vec{x} \rangle + b \right)$$

$$\begin{aligned}h((3, 5)) &= \text{sig} (1 \cdot -1 \langle (1, 1), (3, 5) \rangle + 1 \cdot 1 \langle (2, 2), (3, 5) \rangle - 3) \\ &= \text{sig}(-8 + 16 - 3) \\ &= \text{sig}(5) \\ &= +1 \\ &= y_2\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}h((0, 1)) &= \text{sig} (1 \cdot -1 \langle (1, 1), (0, 1) \rangle + 1 \cdot 1 \langle (2, 2), (0, 1) \rangle - 3) \\ &= \text{sig}(-1 + 2 - 3) \\ &= \text{sig}(-2) \\ &= -1 \\ &= y_1\end{aligned}$$