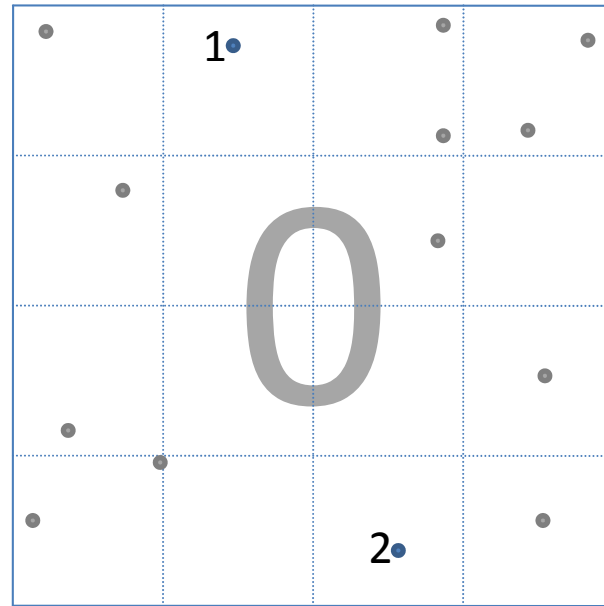
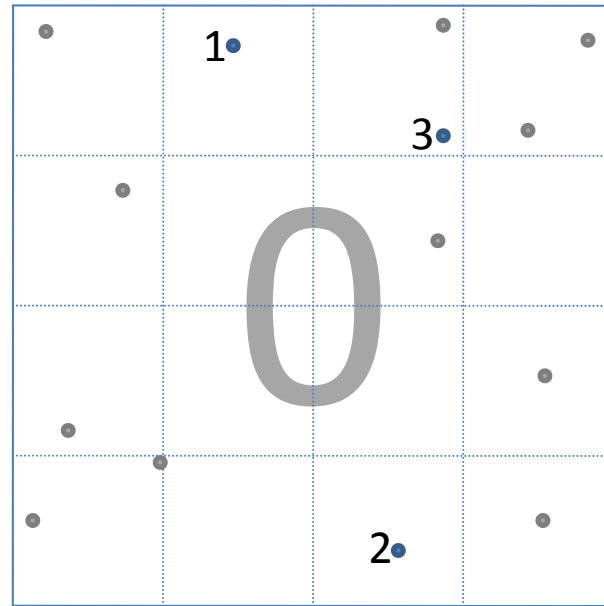


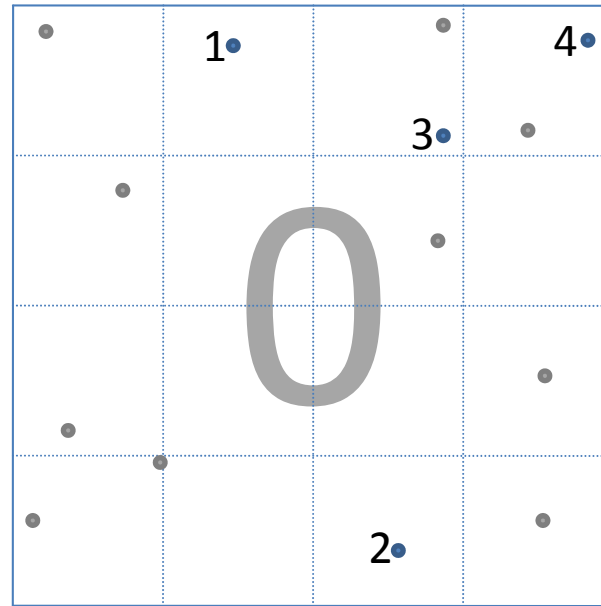
Einfügen von Punkt #1:
ok



Einfügen von Punkt #2:
ok

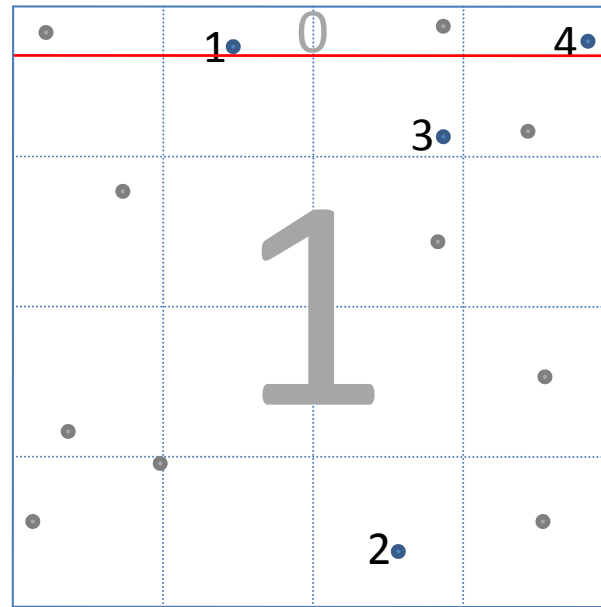


Einfügen von Punkt #3:
ok



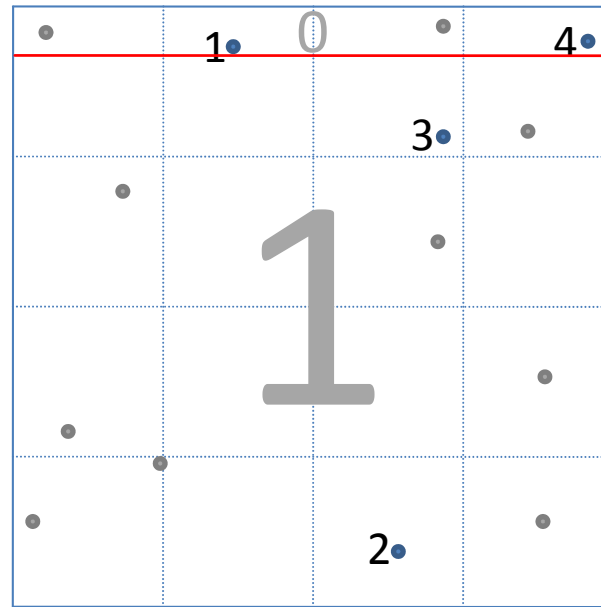
Einfügen von Punkt #4:

- Überlauf von Seite 0



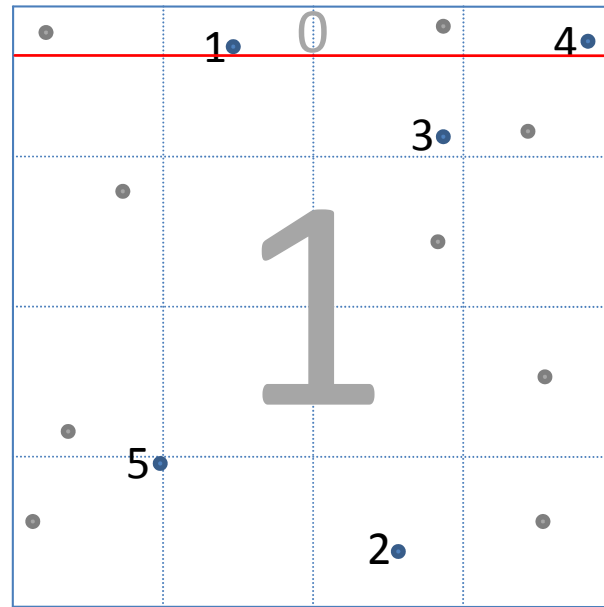
Einfügen von Punkt #4:

- Überlauf von Seite 0
- Seite 0 hat quadratische Form -> Horizontale Splitachse (s. Angabe)

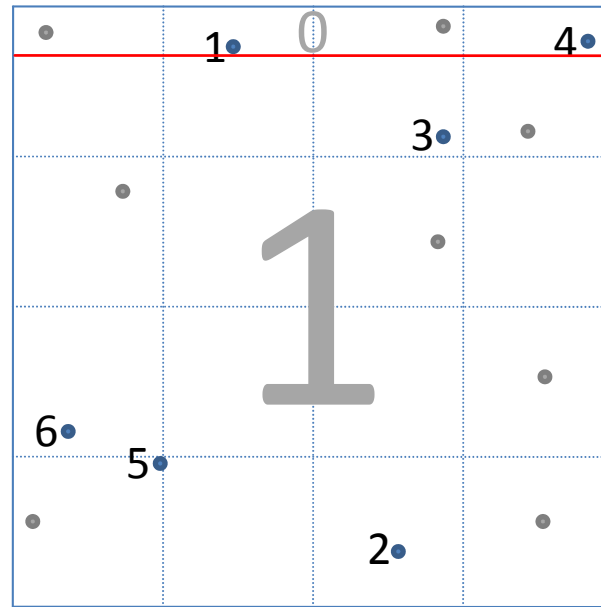


Einfügen von Punkt #4:

- Überlauf von Seite 0
- Seite 0 hat quadratische Form -> Horizontale Splitachse (s. Angabe)
- Split zwischen Punkt 1 und Punkt 3
 - Möglichst weit oben (s. Angabe)

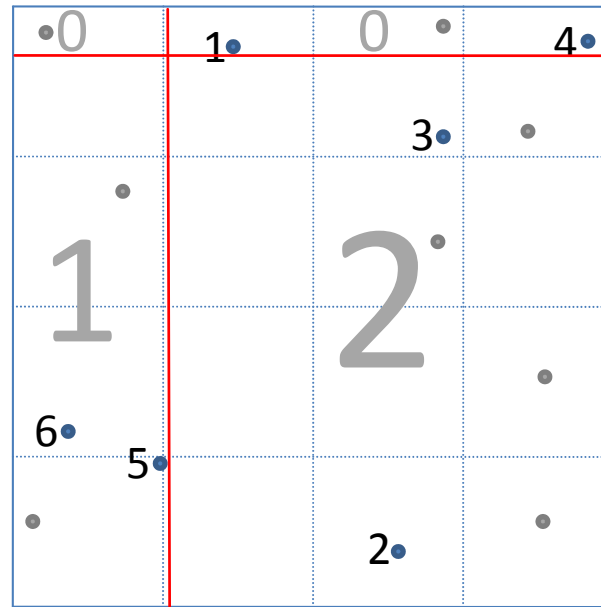


Einfügen von Punkt #5:
ok



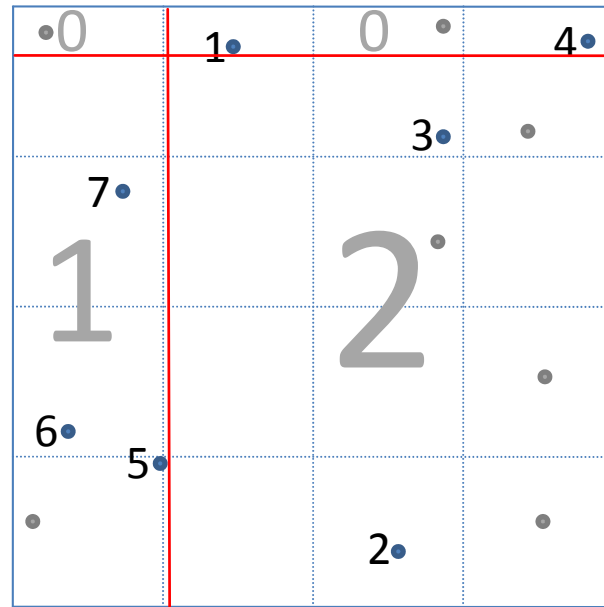
Einfügen von Punkt #6:

- Überlauf von Seite 1

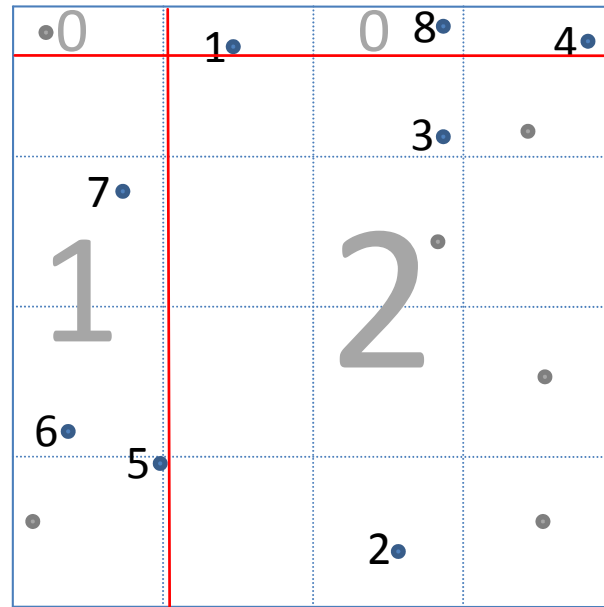


Einfügen von Punkt #6:

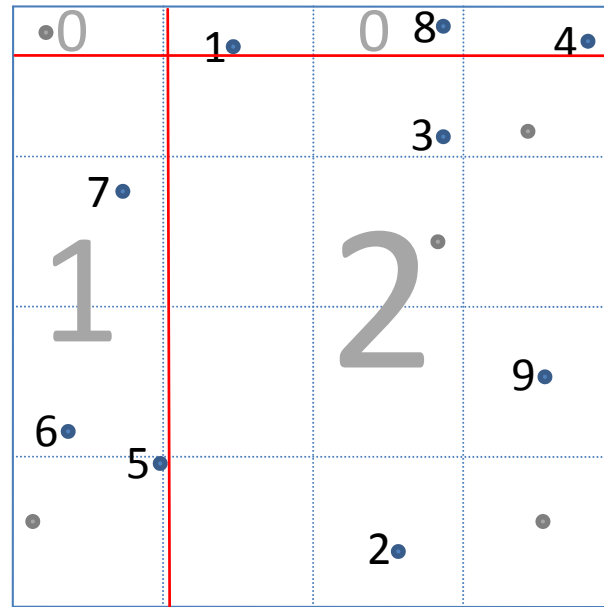
- Überlauf von Seite 1
- Seite 1 breiter als hoch->
Vertikale Splitachse
- Split zwischen Punkt 5 und Punkt 3
 - Möglichst weit links (s. Angabe)
- Zwei GD-Elemente zeigen nun auf die
selbe Seite 0



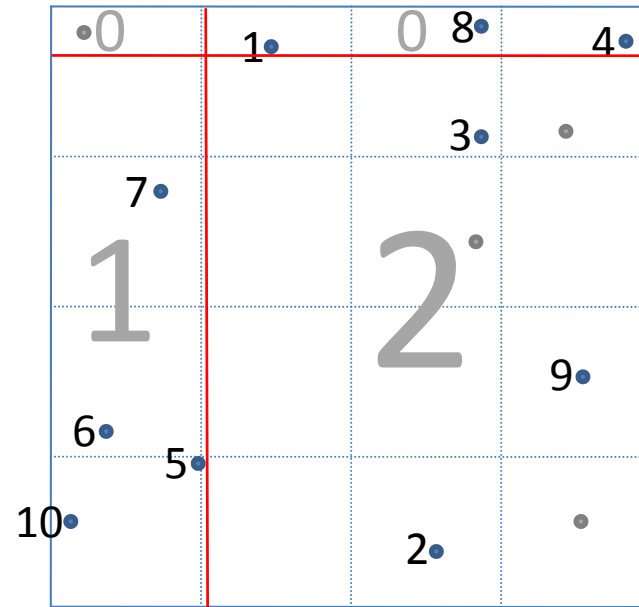
Einfügen von Punkt #7:
ok



Einfügen von Punkt #8:
ok

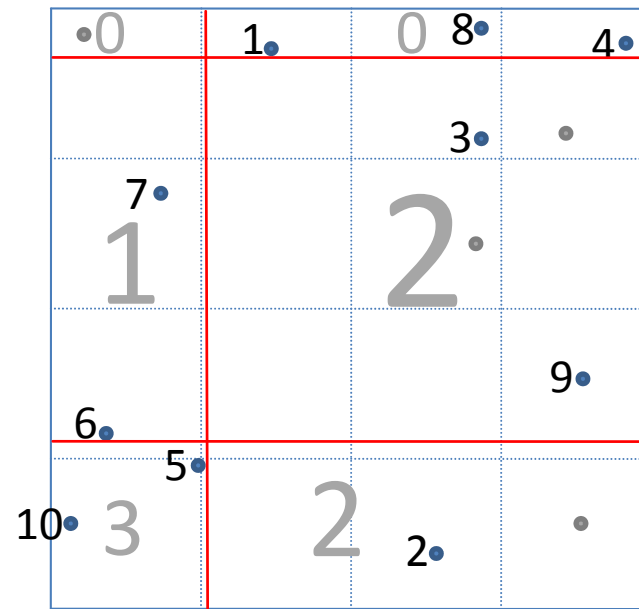


Einfügen von Punkt #9:
ok



Einfügen von Punkt #10:

- Überlauf von Seite 1



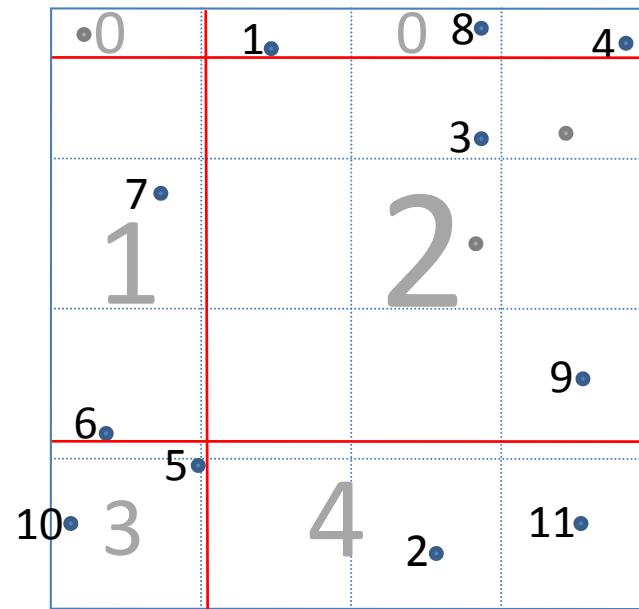
Einfügen von Punkt #10:

- Überlauf von Seite 1
- Seite 1 höher als breit ->
Horizontale Splitachse
- Split zwischen Punkt 6 und Punkt 5
 - Möglichst weit oben (s. Angabe)
- Zwei GD-Elemente zeigen nun auf die
selbe Seite 2

| | | | |
|----|---|-----|----|
| 0 | 1 | 0 8 | 4 |
| | | 3 | . |
| 7 | | 2 | |
| 1 | | | 9 |
| 6 | 5 | | |
| 10 | 3 | 2 | 2 |
| | | | 11 |

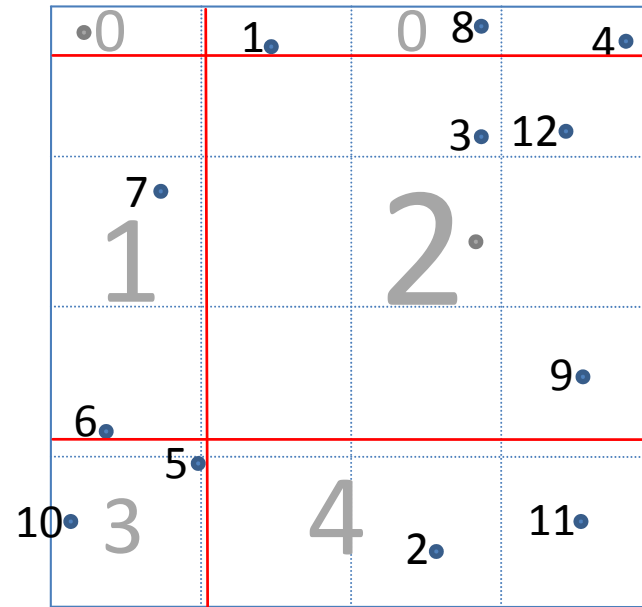
Einfügen von Punkt #11:

- Überlauf von Seite 2



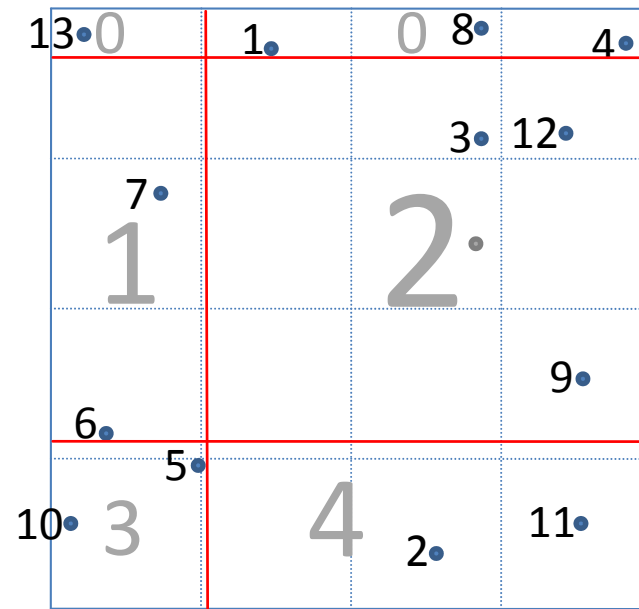
Einfügen von Punkt #11:

- Überlauf von Seite 2
- Partitionslinie wird aktiviert



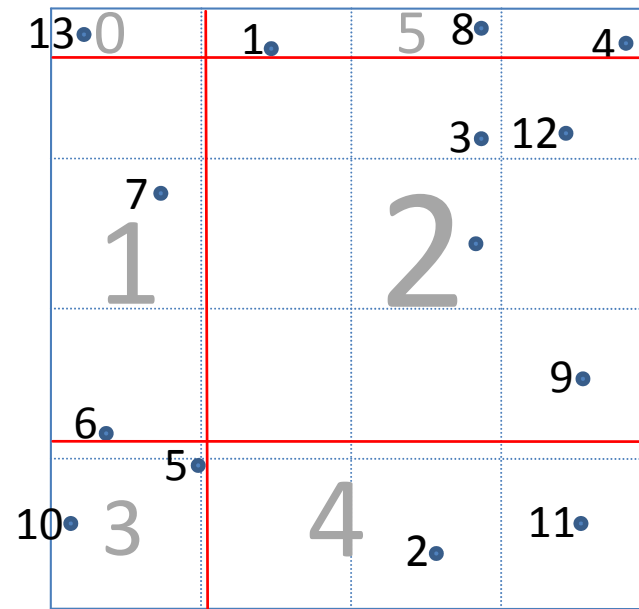
Einfügen von Punkt #12:

ok



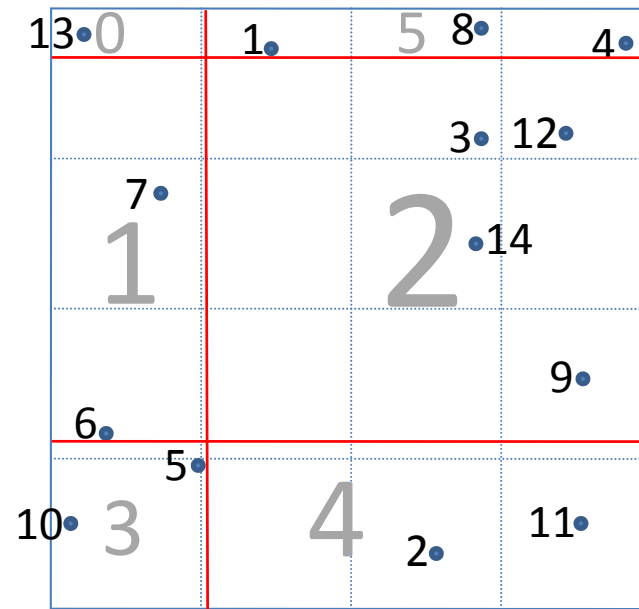
Einfügen von Punkt #13:

- Überlauf von Seite 0



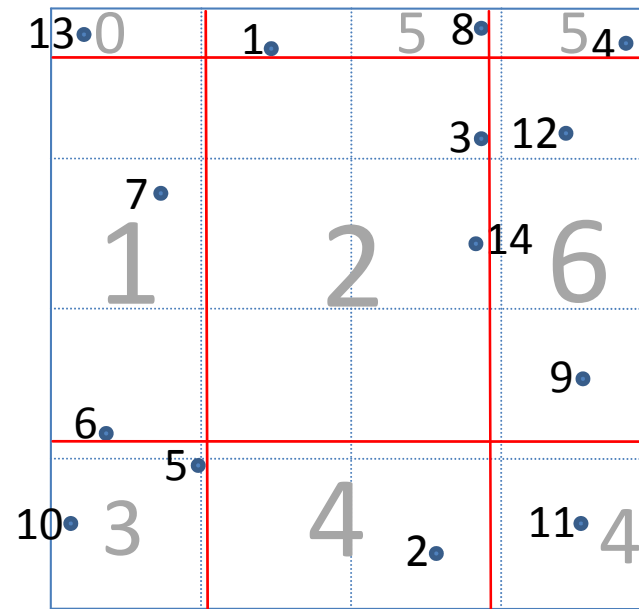
Einfügen von Punkt #13:

- Überlauf von Seite 0
- Partitionslinie wird aktiviert



Einfügen von Punkt #14:

- Überlauf von Seite 2



Einfügen von Punkt #14:

- Zelle 2 breiter als hoch
- Vertikale Partitionslinie einfügen