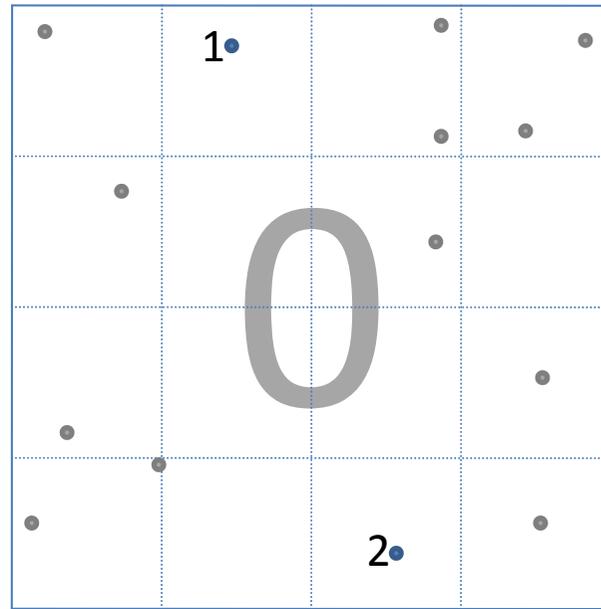
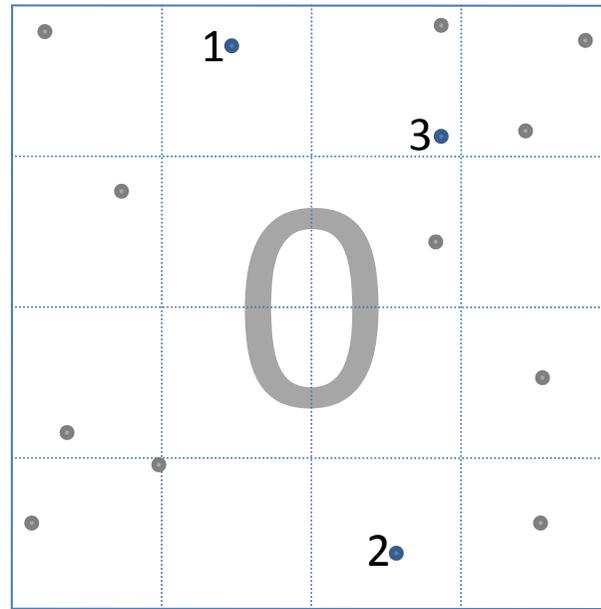


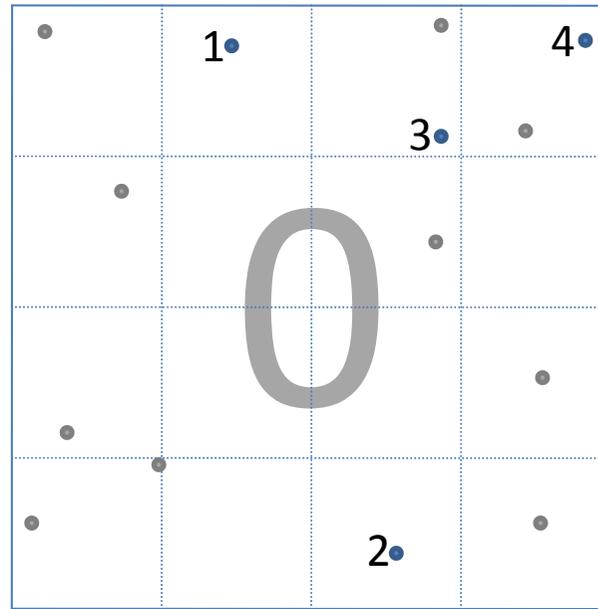
Einfügen von Punkt #1:  
ok



Einfügen von Punkt #2:  
ok

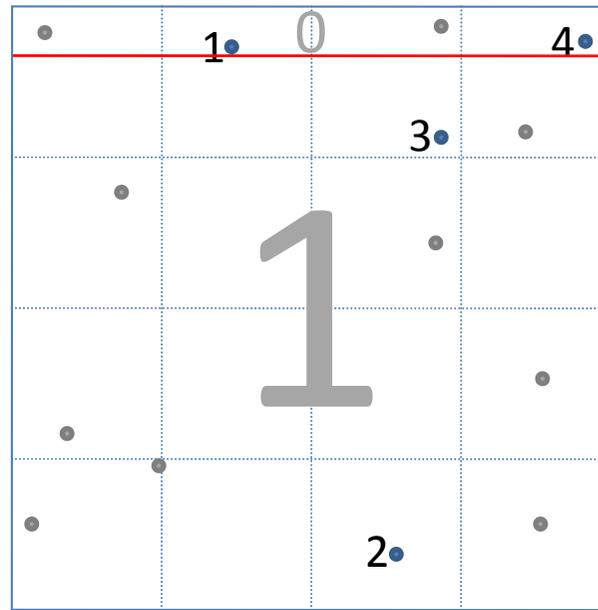


Einfügen von Punkt #3:  
ok



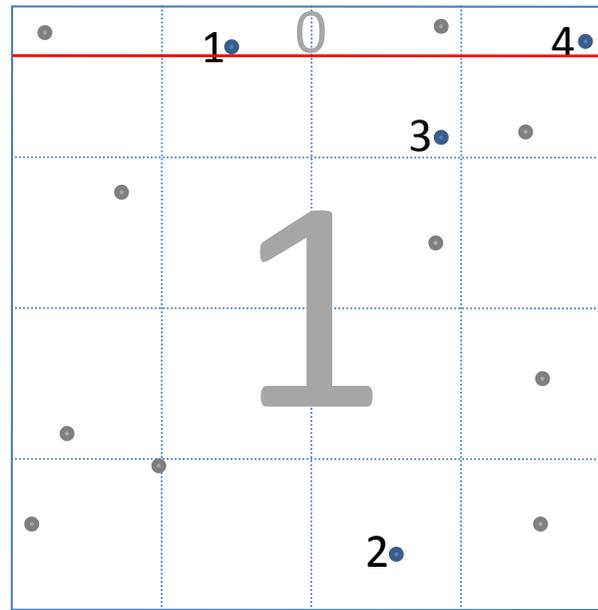
Einfügen von Punkt #4:

- Überlauf von Seite 0



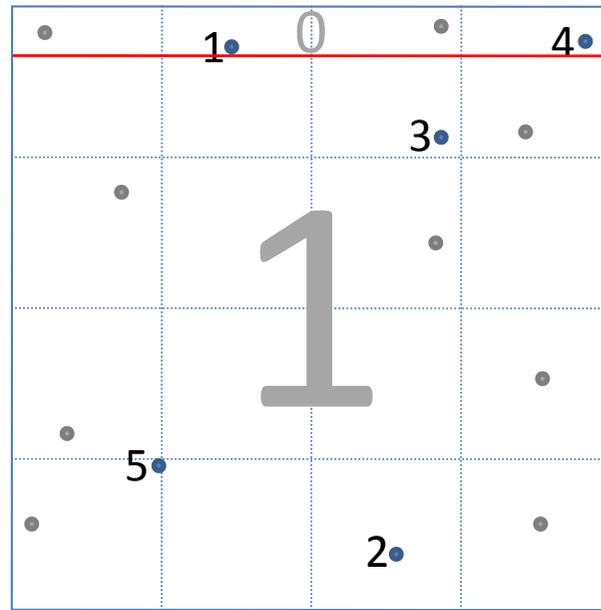
Einfügen von Punkt #4:

- Überlauf von Seite 0
- Seite 0 hat quadratische Form -> Horizontale Splitachse (s. Angabe)

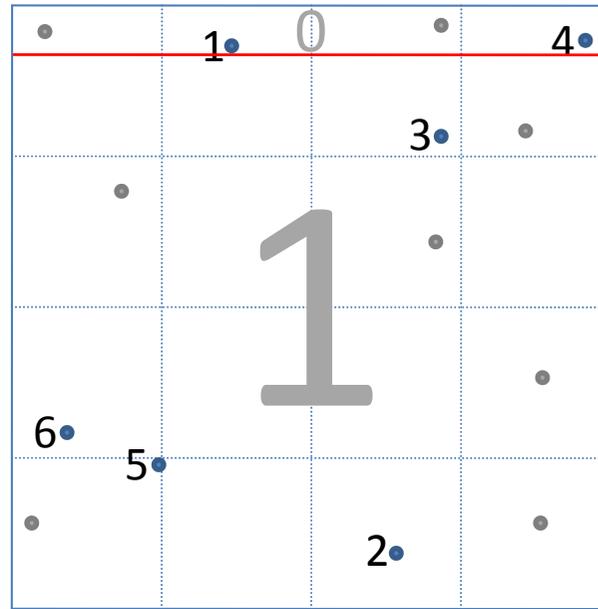


Einfügen von Punkt #4:

- Überlauf von Seite 0
- Seite 0 hat quadratische Form -> Horizontale Splitachse (s. Angabe)
- Split zwischen Punkt 1 und Punkt 3
  - Möglichst weit oben (s. Angabe)

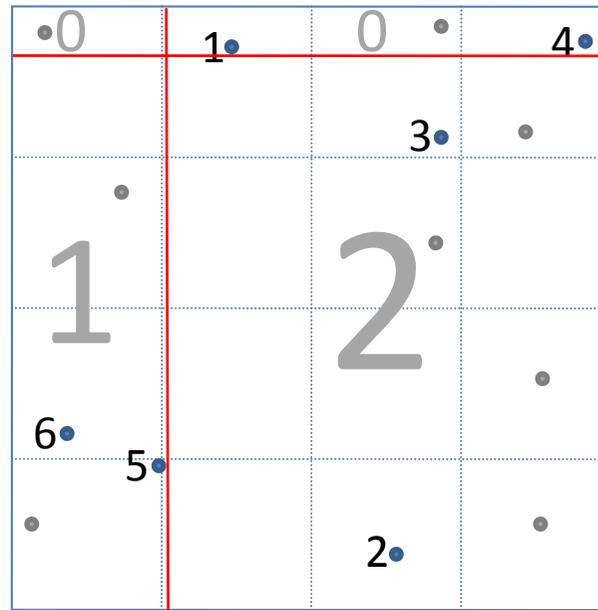


Einfügen von Punkt #5:  
ok



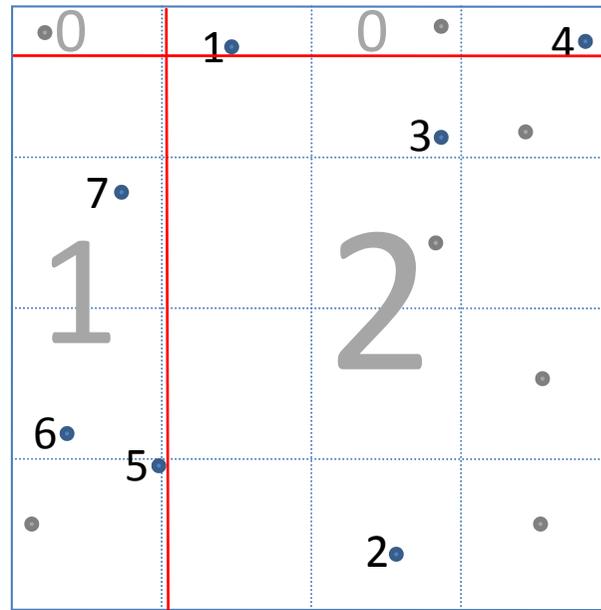
Einfügen von Punkt #6:

- Überlauf von Seite 1

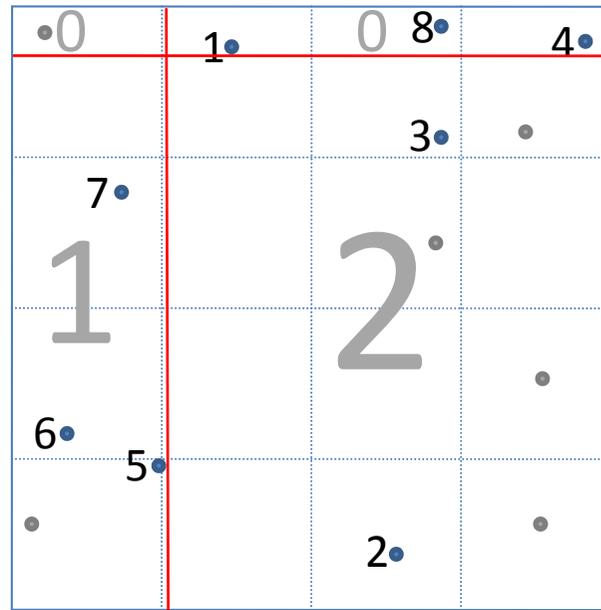


Einfügen von Punkt #6:

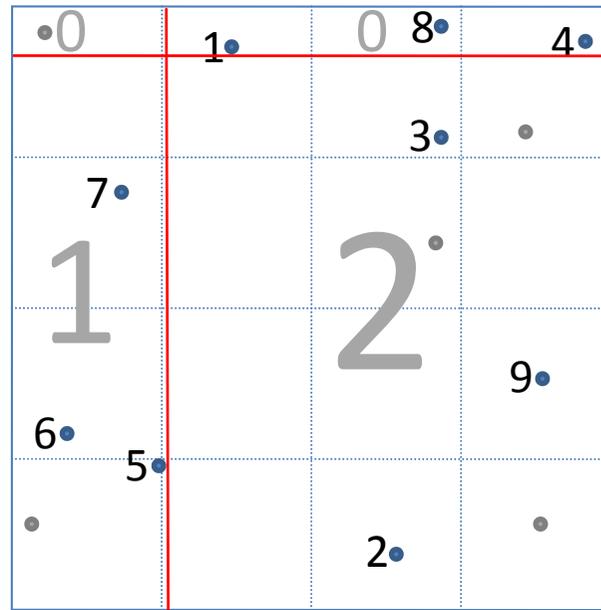
- Überlauf von Seite 1
- Seite 1 breiter als hoch->  
Vertikale Splitachse
- Split zwischen Punkt 5 und Punkt 3
  - Möglichst weit links (s. Angabe)
- Zwei GD-Elemente zeigen nun auf die  
selbe Seite 0



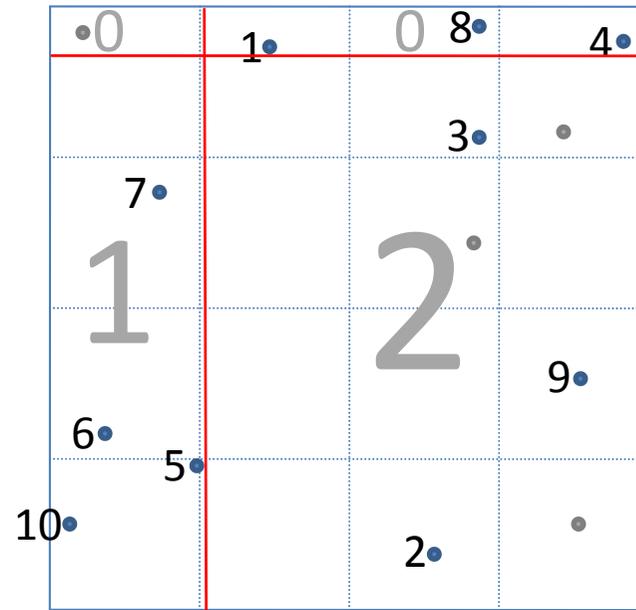
Einfügen von Punkt #7:  
ok



Einfügen von Punkt #8:  
ok

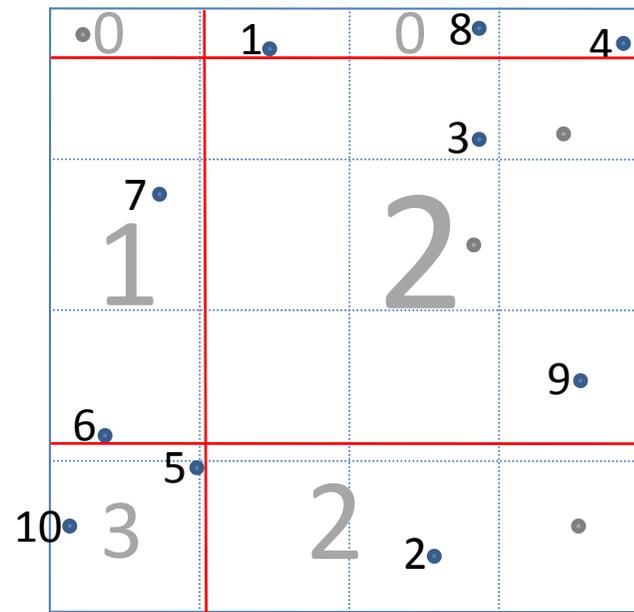


Einfügen von Punkt #9:  
ok



Einfügen von Punkt #10:

- Überlauf von Seite 1



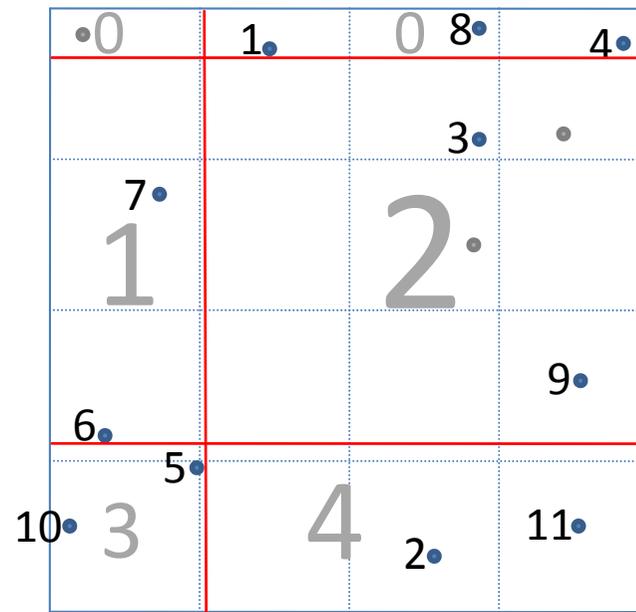
Einfügen von Punkt #10:

- Überlauf von Seite 1
- Seite 1 höher als breit ->  
Horizontale Splitachse
- Split zwischen Punkt 6 und Punkt 5
  - Möglichst weit oben (s. Angabe)
- Zwei GD-Elemente zeigen nun auf die  
selbe Seite 2

|    |   |     |    |
|----|---|-----|----|
| 0  | 1 | 0 8 | 4  |
|    |   | 3   | .  |
| 7  |   | 2   |    |
| 1  |   |     | 9  |
| 6  | 5 |     |    |
| 10 | 3 | 2   | 2  |
|    |   |     | 11 |

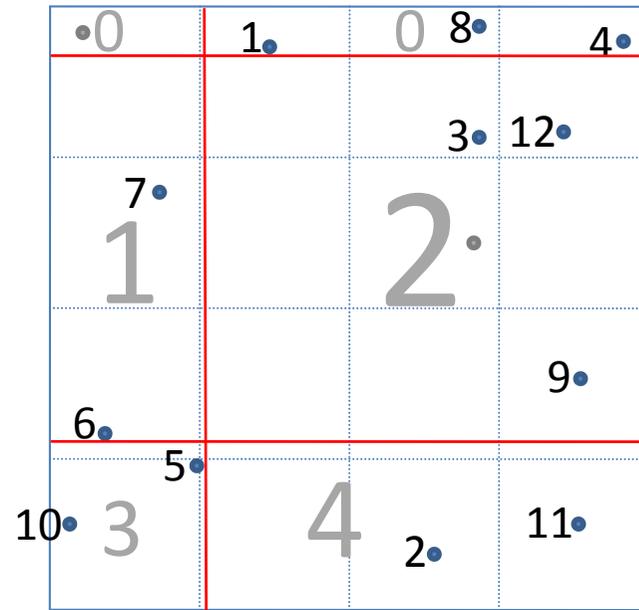
Einfügen von Punkt #11:

- Überlauf von Seite 2



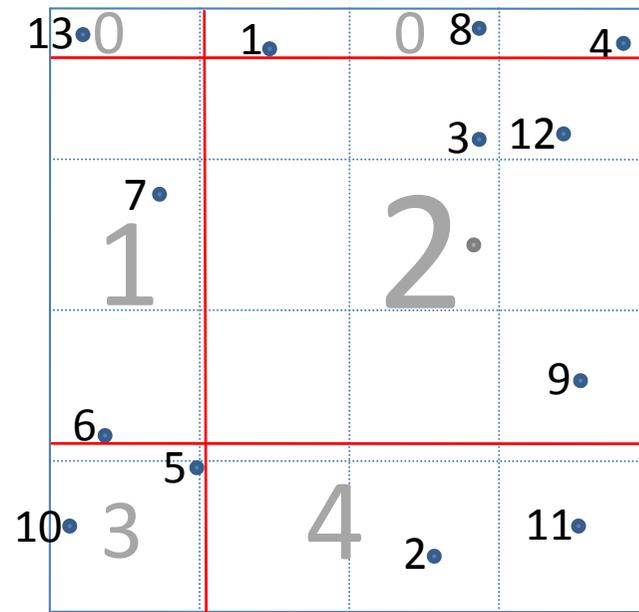
Einfügen von Punkt #11:

- Überlauf von Seite 2
- Partitionslinie wird aktiviert



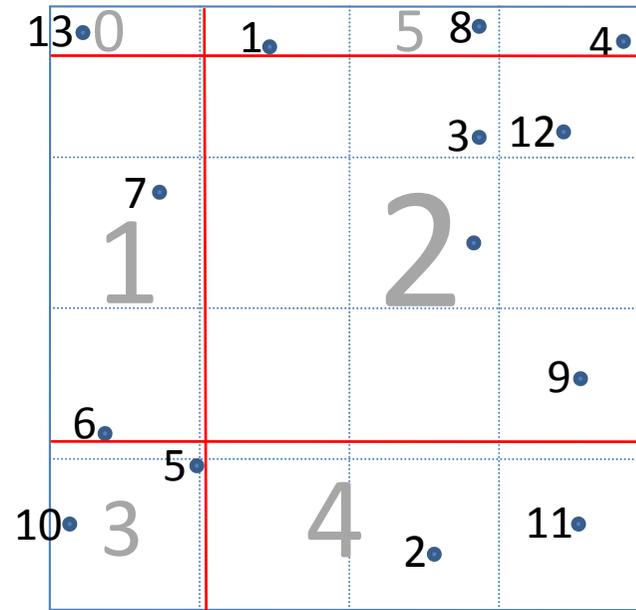
Einfügen von Punkt #12:

ok



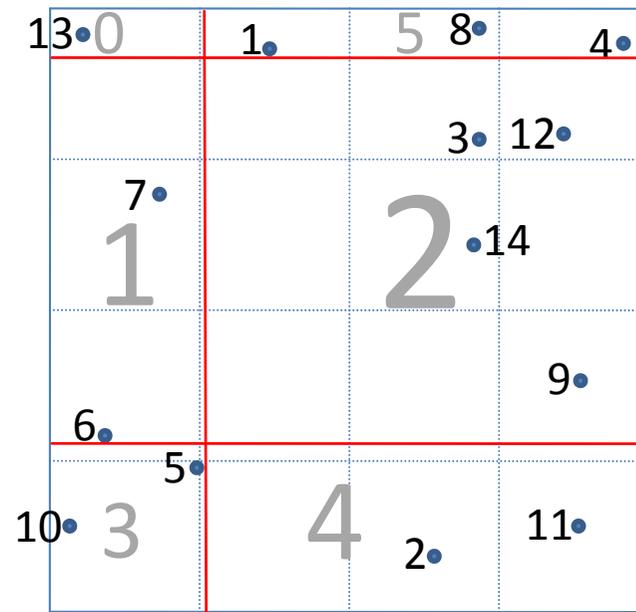
Einfügen von Punkt #13:

- Überlauf von Seite 0



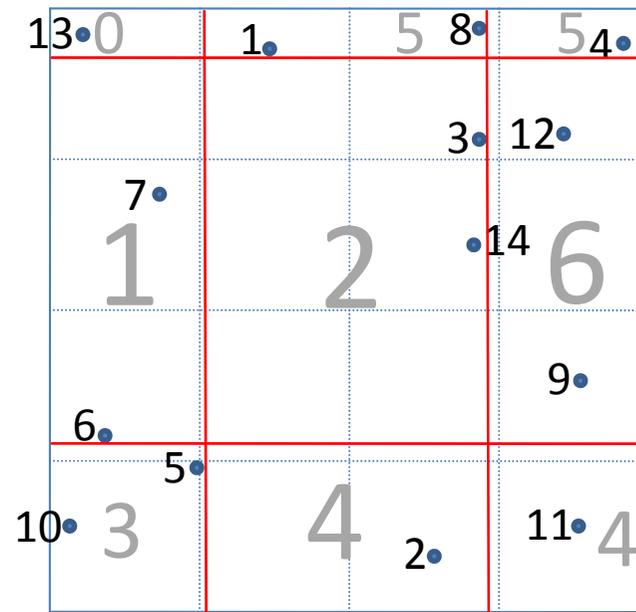
Einfügen von Punkt #13:

- Überlauf von Seite 0
- Partitionslinie wird aktiviert



Einfügen von Punkt #14:

- Überlauf von Seite 2



Einfügen von Punkt #14:

- Zelle 2 breiter als hoch
- Vertikale Partitionslinie einfügen