

Geo-Informationssysteme
WS 20011/12

Übungsblatt 4: Räumliche Indexstrukturen (R-Bäume)

Besprechung: 25.11.2011

Aufgabe 4-1 (Spatial Join mit Hilfe des R-Baums)

- (a) Man gebe einen (einfachen) Algorithmus für den Spatial Join zwischen zwei R-Bäumen R_1 und R_2 an (es kann vorausgesetzt werden, dass beide Bäume die selbe Höhe aufweisen).
- (b) Wie kann man das Leistungsverhalten von diesem Algorithmus verbessern?

Aufgabe 4-2 (Löschen im R-Baum)

Skizzieren Sie grob einen Algorithmus für das Löschen eines Rechteckes aus einem R-Baum.

Hinweis:

Für den Fall, dass der Knoten, aus dem das Rechteck gelöscht wird, anschließend zu wenige Einträge aufweist, soll der Knoten aufgelöst und seine restlichen Einträge wieder in den R-Baum eingefügt werden.

Aufgabe 4-3 (Knotensplit im R-Baum)

Man betrachte die Splitalgorithmen eines Knotens im R-Baum (quadratisch, linear).

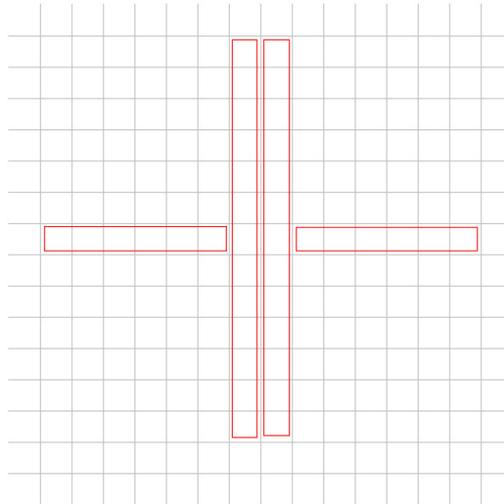
- (a) Wann verhalten sich diese willkürlich, d.h. die Rechtecke werden ungeachtet ihrer räumlichen Lage einem der beiden resultierenden Knoten zugewiesen?
- (b) Wie kann man dem (möglichst einfach) begegnen?

Aufgabe 4-4 (Einfügen und Suchen in R-Bäumen (WWW))

Die *Spatial Index Demos* bilden eine Sammlung von Applets zur Demonstration verschiedener räumlicher Indexstrukturen. Sie sind über unsere GIS-Homepage bzw. unter <http://donar.umiacs.umd.edu/quadtrees/index.html> erreichbar.

- (a) Machen Sie sich mit der Bedienung und den implementierten Verfahren des R-Tree-Applets für Rechtecke vertraut. Stellen Sie den Parameter m (*Min*) auf 1 und M (*Max*) auf 2.

Fügen Sie folgende Rechtecke ein:



- (b) Vergleichen Sie die Überlappung und die Überdeckung von totem Raum auf Level 1 des entstandenen R-Baums bei Verwendung der erschöpfenden, quadratischen, linearen und R^* -Splitstrategie. Experimentieren Sie dabei auch mit unterschiedlichen Einfüge-Reihenfolgen.