

Überblick

3. Mathematische Grundlagen

3.1 Mengen und Abbildungen

3.2 Induktion und Rekursion

3.3 Boolesche Algebra

**LMU**

Beweisprinzip der “vollständigen Induktion”

- ▶ Ein fundamentales mathematisches Beweisprinzip ist die *vollständige Induktion*:
- ▶ Sei $p : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{B}$ ein totales Prädikat.
- ▶ Falls gilt
 1. p gilt für $n = 0$, d.h. $p(0)$ (*Induktionsanfang*) und
 2. für beliebiges $n \in \mathbb{N}_0$ gilt der *Induktionsschluss*:
“Falls $p(n)$ (*Induktionsvoraussetzung*), dann $p(n + 1)$.”dann: $p(n)$ für alle $n \in \mathbb{N}_0$.
- ▶ Die vollständige Induktion (“nach n ”) ermöglicht es zu beweisen, dass eine Aussage (“ p ”) für alle $n \in \mathbb{N}_0$ gilt.



Beweisprinzip der “vollständigen Induktion”

Beispiel:

- ▶ Sei $p : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{B}$ mit
- ▶ $p : x \mapsto \left(\sum_{i=0}^x i, \frac{x \cdot (x+1)}{2} \right)$, oder in Infixschreibweise:
- ▶ $p : x \mapsto \sum_{i=0}^x i = \frac{x \cdot (x+1)}{2}$.
- ▶ Zu beweisen: Gültigkeit von $p(x)$ für alle $x \in \mathbb{N}_0$, d.h. $p(x) \mapsto \text{TRUE}$ für alle $x \in \mathbb{N}_0$.
- ▶ Für einen Induktionsbeweis müssen wir die beiden Beweisverpflichtungen der vorherigen Folie abarbeiten:
 1. Wir müssen zeigen, dass $p(0)$ gilt (Induktionsanfang)
 2. Wir müssen zeigen, dass für beliebiges $n \in \mathbb{N}_0$ aus $p(n)$ auch $p(n+1)$ folgt (Induktionsschluss).

Beweisprinzip der “vollständigen Induktion”

► Zu 1. (Induktionsanfang):

► Zu zeigen, dass $p(0)$, d.h. $\sum_{i=0}^0 i = \frac{n \cdot (n+1)}{2}$.

► $\sum_{i=0}^0 i = 0$

► $\frac{0 \cdot (0+1)}{2} = 0 \checkmark$



Beweisprinzip der “vollständigen Induktion”

- ▶ Zu 2. (Induktionsschluss): Wir können für $n \in \mathbb{N}_0$ als Induktionsvoraussetzung $p(n)$, d.h. $\sum_{i=0}^n i = \frac{n \cdot (n+1)}{2}$ annehmen.
- ▶ Zu zeigen ist die Gültigkeit von $p(n+1)$, d.h. $\sum_{i=0}^{n+1} i = \frac{(n+1) \cdot (n+1+1)}{2}$.

$$\sum_{i=0}^{n+1} i = 0 + 1 + \dots + n + (n+1) = \sum_{i=0}^n i + (n+1)$$

(Jetzt IV anwenden: $p(n)$, d.h. $\sum_{i=0}^n i = \frac{n \cdot (n+1)}{2}$ einsetzen)

$$\begin{aligned} &= \frac{n \cdot (n+1)}{2} + n + 1 \\ &= \frac{n \cdot (n+1) + 2 \cdot (n+1)}{2} = \frac{(n+1) \cdot (n+2)}{2} \\ &= \frac{(n+1) \cdot (n+1+1)}{2} \quad \checkmark \end{aligned}$$



Induktive Definition der Menge \mathbb{N}_0

► Warum ist dieses Beweisprinzip gültig?

D.h., wie kann man sicher sein, dass p für alle Zahlen aus \mathbb{N}_0 gilt, wenn $p(0)$ gilt und man für ein beliebiges festes $n \in \mathbb{N}_0$ von $p(n)$ auf $p(n+1)$ schließen kann?

► Das folgt aus dem (*induktiven*) Aufbau der Menge \mathbb{N} :

Die Menge \mathbb{N}_0 lässt sich durch folgende Regeln *induktiv definieren*:

1. $0 \in \mathbb{N}_0$
2. Ist $n \in \mathbb{N}_0$, dann ist auch $n+1 \in \mathbb{N}_0$.
3. Außer den Elementen gemäß Regeln 1 und 2 enthält \mathbb{N}_0 keine weiteren Objekte.



Aufbau der Menge \mathbb{N}_0

- ▶ Die Elemente der Menge \mathbb{N}_0 werden gemäß dieser induktiven Definition der Reihe nach “konstruiert”:
 - ▶ Zunächst wird 0 gemäß Regel 1 als Element von \mathbb{N}_0 festgelegt.
 - ▶ Wegen Regel 2 ist dann $0 + 1 = 1$ Element von \mathbb{N}_0 .
 - ▶ Erneute Anwendung von Regel 2 ergibt $1 + 1 = 2$ als Element von \mathbb{N}_0 usw.
- ▶ “ $n + 1$ ” können wir auch die Nachfolger-Funktion nennen:

$$\begin{aligned} \text{successor} &: \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0 \\ \text{mit} & \quad n \mapsto n + 1 \end{aligned}$$

- ▶ Jede Zahl aus \mathbb{N}_0 wird erzeugt durch endlich-oft-malige Anwendung von *successor* auf 0, z.B.:

$$3 = \text{successor}(\text{successor}(\text{successor}(0))), \text{ also gilt: } 3 \in \mathbb{N}_0$$

Zusammenhang zwischen “Vollständiger Induktion” und “Induktiver Definition”

- ▶ Dieser “induktive Aufbau” der Menge \mathbb{N}_0 ist der Grund für die Gültigkeit des Beweisprinzips der vollständigen Induktion.
- ▶ Das Prinzip der vollständigen Induktion vollzieht genau diesen Erzeugungsmechanismus der Menge \mathbb{N}_0 nach:
 - ▶ Der Induktionsanfang verifiziert $p(0)$.
 - ▶ Mit dem Induktionsschluss, angewendet auf $n = 0$, erhält man $p(0 + 1)$, d.h. $p(1)$.
 - ▶ Mit einem weiteren Induktionsschluss, angewendet auf $n = 1$, erhält man $p(1 + 1)$, d.h. $p(2)$
 - ▶ usw.
- ▶ Da \mathbb{N}_0 nur Elemente enthält, die gemäß der induktiven Definition von \mathbb{N}_0 konstruiert sind, gilt dann also p tatsächlich für alle Zahlen aus \mathbb{N}_0 .

Zusammenhang zwischen “Vollständiger Induktion” und “Induktiver Definition”

- ▶ Selbstverständlich ist auch die Menge \mathbb{N} induktiv aufgebaut, d.h. die Menge \mathbb{N} lässt sich analog durch folgende Regeln induktiv definieren:
 1. $1 \in \mathbb{N}$
 2. Ist $n \in \mathbb{N}$, dann ist auch $n + 1 \in \mathbb{N}$.
 3. Außer den Elementen gemäß Regeln 1 und 2 enthält \mathbb{N} keine weiteren Objekte.
- ▶ Damit funktioniert das Beweisprinzip der vollständigen Induktion auch analog für Prädikate $p : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{B}$ über \mathbb{N} . Induktionsanfang ist dann $p(1)$.

Beweisprinzip der “vollständigen Induktion”

Beispiel:

- ▶ Wir definieren zunächst folgendes Prädikat über \mathbb{N} :
Sei $| : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{B}$ mit $| : (x, y) \mapsto \text{TRUE}$ genau dann wenn “ x durch y teilbar ist”, d.h. wenn es ein $k \in \mathbb{N}_0$ gibt mit $x = k \cdot y$.
- ▶ Wir schreiben $|$ in Infixschreibweise, also $n|m$ ergibt *TRUE* gdw. n durch m teilbar ist.
- ▶ Z.B.

$6|3 \mapsto \text{TRUE}$, da es ein $k \in \mathbb{N}$ gibt mit $6 = k \cdot 3$ (nämlich $k = 2$)

$8|7 \mapsto \text{FALSE}$ (es gibt kein $k \in \mathbb{N}$ mit $8 = k \cdot 7$)

- ▶ Sei $p(x) : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{B}$ mit $x \mapsto (x^3 - x)|3$, d.h. “ $(x^3 - x)$ ist teilbar durch 3 für alle $x \in \mathbb{N}$ ”.

Beweisprinzip der “vollständigen Induktion”

Zeige: $p(n)$ für alle $n \in \mathbb{N}$ durch Induktion nach n :

- ▶ **Induktionsanfang:** zu zeigen, dass $p(1)$, d.h. $1^3 - 1$.

$$1^3 - 1 = 0 \text{ und } 0 \text{ ist durch } 3 \text{ teilbar. } \checkmark$$

- ▶ **Induktionsschluss:**

Induktionsvoraussetzung (IV): $p(n)$, d.h. $n^3 - n$ ist durch 3 teilbar.

Zeige: $p(n+1)$, d.h. $(n+1)^3 - (n+1)$ ist durch 3 teilbar.

$$\begin{aligned}(n+1)^3 - (n+1) &= n^3 + 3n^2 + 3n + 1 - n - 1 \\ &= (n^3 - n) + (3n^2 + 3n) = (n^3 - n) + 3n \cdot (n+1)\end{aligned}$$

Dieser Ausdruck ist durch 3 teilbar, wenn die beiden Summanden durch 3 teilbar sind².

Nach IV ist $p(n)$, d.h. $n^3 - n$ ist durch 3 teilbar. $3n \cdot (n+1)$ ist offensichtlich ebenfalls durch 3 teilbar. \checkmark

Rekursive Definition von Abbildungen

- ▶ Eine weitere Konsequenz der induktiven Definition von \mathbb{N}_0 ist, dass wir nun Abbildungen auf \mathbb{N}_0 *rekursiv* definieren können.
- ▶ Die rekursive Definition einer Funktion f mit Definitionsbereich \mathbb{N}_0 bedeutet intuitiv:
 - ▶ $f(0)$ wird explizit festgelegt.
 - ▶ $f(n+1)$ für ein beliebiges $n \in \mathbb{N}_0$ wird auf $f(n)$ “zurückgeführt”, d.h. in Abhängigkeit von $f(n)$ definiert.
 - ▶ Die Werte der Funktion $f(0), f(1), f(2)$ usw. sind dann wie oben erzeugbar, was $f(m)$ für alle $m \in \mathbb{N}_0$ festlegt.
- ▶ **Sprechweise:** Induktive und rekursive Definitionen sehen sich sehr ähnlich. Wir sagen im Folgenden:
 - ▶ Mengen werden induktiv definiert.
 - ▶ Abbildungen werden rekursiv definiert.



Beispiel: Fakultäts-Funktion

- ▶ Die Fakultäts-Funktion $! : \mathbb{N}_0 \rightarrow \mathbb{N}_0$ ist rekursiv definiert wie folgt:
 - ▶ $0! = 1$
 - ▶ $(n + 1)! = (n + 1) \cdot (n!)$
- ▶ Oft wird äquivalent statt der Rückführung von $n + 1$ auf n der Fall $n \neq 0$ auf $n - 1$ zurückgeführt:

$$n! = \begin{cases} 1, & \text{falls } n = 0, \\ n \cdot (n - 1)!, & \text{sonst.} \end{cases}$$



Beispiel: Summen-Formel

- Die Summenformel aus dem obigen Beispiel zum Beweis durch vollständige Induktion lässt sich ebenfalls rekursiv definieren:

$$\sum_{i=0}^n i = \begin{cases} 0, & \text{falls } n = 0, \\ \sum_{i=0}^{n-1} i + n & \text{sonst.} \end{cases}$$

- Das Beweisprinzip der vollständigen Induktion eignet sich besonders gut, wenn in der zu beweisenden Aussage rekursiv definierte (oder definierbare) Abbildungen auftreten.



Induktive Definition von Mengen

- ▶ Nicht nur \mathbb{N}_0 und \mathbb{N} können induktiv definiert werden.
- ▶ Das Prinzip der induktiven Definition läßt sich leicht verallgemeinern.
- ▶ Eine Menge M läßt sich induktiv definieren durch:
 1. gewisse Elemente von M werden explizit angegeben;
 2. eine oder mehrere Regeln zur Erzeugung weiterer Elemente von M aus schon vorhandenen Elementen aus M .
- ▶ Für induktiv definierte Mengen gilt analog das Beweisprinzip der (strukturellen) Induktion und die Möglichkeit der rekursiven Funktionsdefinitionen.

Induktive Definition von Folgen

- ▶ Folgen haben wir oben als n -Tupel definiert, also als Elemente aus M^* .
- ▶ Hierbei gilt offensichtlich, dass eine Folge der Länge 1 $(a) \in M$ mit ihrem einzigen Element $a \in M$ identisch ist.
- ▶ Unter Ausnutzung dieser Eigenschaft können wir Folgen auch induktiv definieren.
- ▶ Hilfsfunktionen hierzu ermöglichen das Anfügen eines Elementes $a \in M$ an eine Folge $x \in M^*$:

$$\text{postfix} : M^* \times M \rightarrow M^*$$

$$\text{mit } \text{postfix}(x, a) = x \circ (a)$$

- ▶ oder analog das Anfügen einer Folge $x \in M^*$ an ein Element $a \in M$:

$$\text{prefix} : M \times M^* \rightarrow M^*$$

$$\text{mit } \text{prefix}(a, x) = (a) \circ x$$



Induktive Definition von Folgen

- ▶ Damit kann eine Folge $x \in M^*$, $x = (x_1, \dots, x_n)$ schrittweise aufgebaut werden, d.h. die beiden Hilfsfunktionen werden zur Erzeugung neuer Folgen verwendet.
- ▶ Ausgehend von der leeren Folge $()$ werden die Elemente x_1, x_2, \dots, x_n angefügt:

$$\begin{aligned}x &= postfix(\dots postfix(postfix((), x_1), x_2), \dots, x_n) \\ &= () \circ (x_1) \circ (x_2) \circ \dots \circ (x_n)\end{aligned}$$



Induktive Definition von Folgen

Induktive Definition von M^* :

1. $() \in M^*$
2. Ist $x \in M^*$ und $a \in M$, dann ist $\text{postfix}(x, a) \in M^*$.

Analoge Definition unter Verwendung von *prefix*:

1. $() \in M^*$
2. Ist $a \in M$ und $x \in M^*$, dann ist $\text{prefix}(a, x) \in M^*$.

Rekursive Funktionen über Folgen

- ▶ Da nun Folgen induktiv definiert sind, können wir rekursive Abbildungen über Folgen sehr einfach definieren.

- ▶ Eine Abbildung auf das *erste Element* einer nicht-leeren Folge $first : M^+ \rightarrow M$ mit

$$first(prefix(a, x)) = a$$

ist zunächst nicht explizit rekursiv definiert, macht sich aber den induktiven Aufbau von M^* bzw. M^+ zu Nutze.

- ▶ Analoges gilt für die Abbildung auf den *Rest* einer nicht-leeren Folge $rest : M^+ \rightarrow M^*$ mit

$$rest(prefix(a, x)) = x$$

- ▶ Die Bedeutung dieser Funktionen ist offensichtlich. Für eine nicht leere Folge $(x_1, \dots, x_n) \neq ()$ gilt:

$$first(x_1, x_2, \dots, x_n) = x_1$$

$$rest(x_1, x_2, \dots, x_n) = (x_2, \dots, x_n)$$



Rekursive Funktionen über Folgen

Die Projektion auf Folgen

$$\pi : M^n \times I_n \rightarrow M.$$

mit $\pi(x, i) = x_i$ können wir nun rekursiv definieren, z.B.:

$$\pi(x, i) = \begin{cases} \mathit{first}(x), & \text{falls } i = 1, \\ \pi(\mathit{rest}(x), i - 1) & \text{sonst.} \end{cases}$$

Verallgemeinerung

- ▶ Die induktive Struktur von Folgen lässt sich leicht verallgemeinern.
- ▶ Jede nicht-leere Folge ist zusammengesetzt aus einem Element $a \in M$ und einer anderen Folge x :

$$y = \text{prefix}(a, x)$$

- ▶ Abstrahiert von der konkreten Funktion *prefix* (“der Erzeugungsmechanismus”), ist y durch das Paar (a, x) bestimmt, wobei x selbst wieder auf analoge Weise (wie y) bestimmt ist.
- ▶ Eine Verallgemeinerung kann darin bestehen, dass wir Objekte einführen, die aus einem Element a und mehreren “Resten” bestehen, z.B. zwei Resten x und y statt aus nur einem, d.h. “der Erzeugungsmechanismus hängt zwei Reste an”:

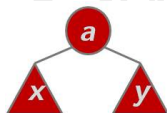
$$(a, x, y)$$

- ▶ Hierbei gilt induktiv, dass die “Reste” x und y selbst von der gleichen Art sind.



Binärbäume

- ▶ Solche Objekte “mit zwei Resten” heißen *Binärbäume* (über M).
- ▶ Analog zu den Folgen lassen wir den *leeren Baum* zu, den wir mit ε bezeichnen.
- ▶ Induktive Definition der Menge $binarytree_M$ der Binärbäume über M :
 1. $\varepsilon \in binarytree_M$
 2. Wenn $a \in M$ und $x, y \in binarytree_M$, dann ist $(a, x, y) \in binarytree_M$.
- ▶ Hierbei heißt a *Wurzel*, x *linker Teilbaum*, y *rechter Teilbaum* eines Binärbaumes (a, x, y) .
- ▶ Ein Binärbaum der Gestalt $(a, \varepsilon, \varepsilon)$ heißt *Blatt* (des Baumes).
- ▶ Ein von ε verschiedener Binärbaum heißt *nicht-leer*.
- ▶ Es ist auch üblich, Bäume graphisch darzustellen. Die kanonische Darstellung für (a, x, y) ist:



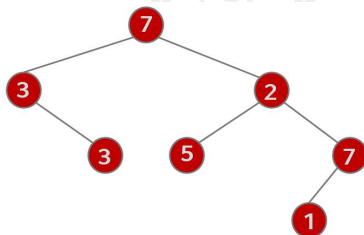
Binärbäume

- ▶ Beispiel: Das Objekt

$$(7, (3, \varepsilon, (3, \varepsilon, \varepsilon)), (2, (5, \varepsilon, \varepsilon), (7, (1, \varepsilon, \varepsilon), \varepsilon)))$$

ist ein Binärbaum über \mathbb{N}_0 .

- ▶ Graphisch:



- ▶ Die Wurzel des Baumes und die Wurzeln von Teilbäumen (linker bzw. rechter Unterbaum) sind *Knoten*.

Rekursive Funktionen über Binärbäume

- ▶ Entsprechend der induktiven Definition lassen sich auch leicht wieder rekursive Funktionen über Binärbäumen definieren, die auf die einzelnen Elemente zugreifen.
- ▶ Folgende Funktionen sind wiederum nicht explizit rekursiv definiert, nutzen aber den induktiven Aufbau aus:
 - ▶ $root : binarytree_M \setminus \{\varepsilon\} \rightarrow M$
mit $root(a, x, y) = a$
 - ▶ $left : binarytree_M \setminus \{\varepsilon\} \rightarrow binarytree_M$
mit $left(a, x, y) = x$
 - ▶ $right : binarytree_M \setminus \{\varepsilon\} \rightarrow binarytree_M$
mit $right(a, x, y) = y$



Rekursive Funktionen über Binärbäume

Damit können wir z.B. die Anzahl der Knoten rekursiv bestimmen:

$$\text{nodes} : \text{binarytree}_M \rightarrow \mathbb{N}_0$$

$$\text{nodes}(z) = \begin{cases} 0, & \text{falls } z = \varepsilon, \\ 1 + \text{nodes}(\text{left}(z)) + \text{nodes}(\text{right}(z)) & \text{sonst.} \end{cases}$$

Beispiel: Sei $z = (7, \underbrace{(3, \varepsilon, (3, \varepsilon, \varepsilon))}_{z_l := \text{left}(z)}, \underbrace{(2, (5, \varepsilon, \varepsilon), (7, (1, \varepsilon, \varepsilon), \varepsilon))}_{z_r := \text{right}(z)})$

$$\text{nodes}(z) = 1 + \text{nodes}(z_l) + \text{nodes}(z_r), \text{ da } z \neq \varepsilon$$

mit

$$z_l = (3, \underbrace{\varepsilon}_{\text{left}(z_l)}, \underbrace{(3, \varepsilon, \varepsilon)}_{\text{right}(z_l)}) \quad \text{und} \quad z_r = (2, \underbrace{(5, \varepsilon, \varepsilon)}_{\text{left}(z_r)}, \underbrace{(7, (1, \varepsilon, \varepsilon), \varepsilon)}_{\text{right}(z_r)})$$

Rekursive Funktionen über Binärbäume

$$nodes(z_l) = nodes(\underbrace{(3, \varepsilon)}_{left(z_l)}, \underbrace{(3, \varepsilon, \varepsilon)}_{right(z_l)}) = 1 + \underbrace{nodes(left(z_l))}_{=0 \text{ (da } left(z_l)=\varepsilon)} + nodes(right(z_r))$$

$$= 1 + 0 + nodes((3, \varepsilon, \varepsilon)) = 1 + 0 + 1 + nodes(\varepsilon) + nodes(\varepsilon) = 1 + 0 + 1 + 0 + 0 = 2$$

$$nodes(z_r) =$$

$$= nodes((2, (5, \varepsilon, \varepsilon), (7, (1, \varepsilon, \varepsilon), \varepsilon))) = 1 + nodes((5, \varepsilon, \varepsilon)) + nodes((7, (1, \varepsilon, \varepsilon), \varepsilon))$$

$$= 1 + 1 + nodes(\varepsilon) + nodes(\varepsilon) + 1 + nodes((1, \varepsilon, \varepsilon)) + nodes(\varepsilon)$$

$$= 1 + 1 + 0 + 0 + 1 + 1 + 0 + 0 + 0 = 4$$

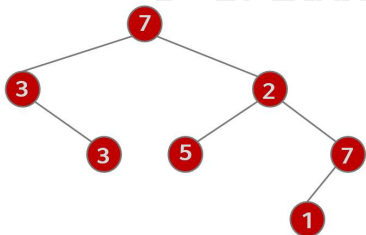
Rekursive Funktionen über Binärbäume

Insgesamt:

$$\text{nodes}(z_l) = 2 \quad \text{und} \quad \text{nodes}(z_r) = 4$$

d.h.

$$\text{nodes}(z) = 1 + \text{nodes}(z_l) + \text{nodes}(z_r) = 1 + 2 + 4 = 7$$



Schlussbemerkung

- ▶ Ein Binärbaum besteht letztlich aus der Multimenge seiner Knoten.
- ▶ Auch Folgen bestehen aus der Multimenge ihrer Elemente.
- ▶ In beiden Fällen sind die Multimengen in bestimmter Weise angeordnet. Dadurch enthalten sowohl Folgen als auch Bäume mehr Information als die Multimengen ihrer Elemente bzw. Knoten.
 - ▶ Bei Folgen sind die Elemente *linear* angeordnet.
 - ▶ Bäume beschreiben eine *verzweigte* Struktur der Elemente.
- ▶ Wie vorher angedeutet können wir natürlich nicht nur zwei Reste anhängen, sondern generell $n \in \mathbb{N}$:

$$(a, x_1, \dots, x_n)$$

Diese Objekte heißen n -äre Bäume, jeder Knoten hat n Teilbäume (n heißt in diesem Kontext auch (Verzweigungs-)Grad, engl. fanout).

Überblick

3. Mathematische Grundlagen

3.1 Mengen und Abbildungen

3.2 Induktion und Rekursion

3.3 Boolsche Algebra



Die Menge \mathbb{B}

- ▶ Die Menge $\mathbb{B} = \{TRUE, FALSE\}$ der *boolschen* Werte wurde bereits erwähnt
- ▶ Wegen der häufigen Verwendung dieser Menge in der Informatik betrachten wir sie noch etwas genauer
- ▶ Die wichtigsten *Operationen* auf \mathbb{B} sind sog. *innere* Operationen, d.h. der Definitions- und Bildbereich ist immer \mathbb{B}^n bzw. \mathbb{B}
(Man sagt auch, \mathbb{B} ist *abgeschlossen* über diesen Operationen; die Abgeschlossenheit der Operatoren ist eine wesentliche Eigenschaft einer Algebra)
- ▶ Sie lassen sich wegen der Endlichkeit von Definitions- und Bildbereich explizit angeben.
- ▶ Die Angabe erfolgt mit Hilfe von *Wahrheitstafeln*



Operationen auf \mathbb{B}

► **Negation:** $\neg : \mathbb{B} \rightarrow \mathbb{B}$

x	$\neg x$
<i>TRUE</i>	<i>FALSE</i>
<i>FALSE</i>	<i>TRUE</i>

► **Konjunktion:** $\wedge : \mathbb{B} \times \mathbb{B} \rightarrow \mathbb{B}$

x	y	$x \wedge y$
<i>TRUE</i>	<i>TRUE</i>	<i>TRUE</i>
<i>TRUE</i>	<i>FALSE</i>	<i>FALSE</i>
<i>FALSE</i>	<i>TRUE</i>	<i>FALSE</i>
<i>FALSE</i>	<i>FALSE</i>	<i>FALSE</i>

► **Disjunktion:** $\vee : \mathbb{B} \times \mathbb{B} \rightarrow \mathbb{B}$

x	y	$x \vee y$
<i>TRUE</i>	<i>TRUE</i>	<i>TRUE</i>
<i>TRUE</i>	<i>FALSE</i>	<i>TRUE</i>
<i>FALSE</i>	<i>TRUE</i>	<i>TRUE</i>
<i>FALSE</i>	<i>FALSE</i>	<i>FALSE</i>



Rechenregeln, Wahrheitstafeln

► Einige Rechenregeln ($x, y, z \in \mathbb{B}$)

► Kommutativ-Gesetze

$$x \wedge y = y \wedge x$$

$$x \vee y = y \vee x$$

► Assoziativ-Gesetze

$$x \wedge (y \wedge z) = (x \wedge y) \wedge z$$

$$x \vee (y \vee z) = (x \vee y) \vee z$$

► Distributiv-Gesetze:

$$x \wedge (y \vee z) = (x \wedge y) \vee (x \wedge z)$$

$$x \vee (y \wedge z) = (x \vee y) \wedge (x \vee z)$$

► Diese Gesetze lassen sich am einfachsten mittels Wahrheitstafeln beweisen, z.B.

x	y	$x \wedge y$	$y \wedge x$
<i>TRUE</i>	<i>TRUE</i>	<i>TRUE</i>	<i>TRUE</i>
<i>TRUE</i>	<i>FALSE</i>	<i>FALSE</i>	<i>FALSE</i>
<i>FALSE</i>	<i>TRUE</i>	<i>FALSE</i>	<i>FALSE</i>
<i>FALSE</i>	<i>FALSE</i>	<i>FALSE</i>	<i>FALSE</i>

