
Kapitel 5

SQL und Java

Folien zum Datenbankpraktikum
Wintersemester 2009/10 LMU München

© 2008 Thomas Bernecker, Tobias Emrich
unter Verwendung der Folien des Datenbankpraktikums aus dem Wintersemester 2007/08 von Dr. Matthias Schubert

Übersicht

- 5.1 SQL-Unterstützung in Java
- 5.2 Java Database Connectivity
- 5.3 Embedded SQL in Java
- 5.4 Java Stored Procedures

Überblick über Java in ORACLE

- Auf SQL-Daten kann in Java über JDBC und SQLJ zugegriffen werden.
- *Java Stored Procedures*: Es ist möglich Java-Programme von PL/SQL aus und PL/SQL-Prozeduren von Java aus zu starten.
- Entwicklung verteilter Anwendungen mit *Object Request Brokern* (ORB/CORBA) und *Enterprise JavaBeans* (EJB) Unterstützung (wird hier nicht besprochen).
- *Dynamic HMTL-Pages* durch *Servlets* und *Java Server Pages* realisierbar (siehe Vortrag: Datenbanken und WWW).

RDBMS und Java

Software-Entwicklung in Java wird in ORACLE über folgende Schnittstellen unterstützt:

- **Java Database Connectivity (JDBC)**: Klassenbibliothek zum komfortablen dynamischen Zugriff auf eine (objekt-)relationale Datenbank aus Java heraus.
- **Embedded SQL in Java (SQLJ)**: Erlaubt die direkte Integration von *statischem SQL* in Java ohne Benutzung einer Klassenbibliothek. Setzt meist auf JDBC auf und kann mit JDBC kombiniert werden.

Datenbank-Zugriffe sind **clientseitig** (Java Applikationen und Applets) und **serverseitig** (*Java Stored Procedures*) möglich. Für letztere bietet der Oracle Server eine Laufzeitumgebung (*JServer*) und persistente Verwaltung an, ähnlich zu den Stored Procedures in PL/SQL.

Standards

- Version Oracle 10g unterstützt Java 1.4.x und JDBC 3.0.
- Version Oracle 9i unterstützt Java 1.3.x und JDBC 2.0.

Übersicht

5.1 SQL-Unterstützung in Java

5.2 Java Database Connectivity

5.3 Embedded SQL in Java

5.4 Java Stored Procedures

JDBC: Aufbau einer Datenbank-Verbindung (*clientseitig*)

- Anmelden der benötigten Packages:

```
import java.sql.*; // JDBC-Package
```

Die Packages `oracle.jdbc.driver.*` und `oracle.sql.*` können außerdem für die Verwendung von Erweiterungen "importiert" werden. Dazu `$ORACLE_HOME/jdbc/lib/classes12.zip` in den CLASSPATH legen.

- JDBC-Treiber laden:

Oracle bietet zwei clientseitige JDBC-Treiber an: **OCI** und **Thin**. Diese müssen einmalig im Programm registriert werden:

```
DriverManager.registerDriver(new oracle.jdbc.driver.OracleDriver());
```

- Verbindung öffnen (**OCI-Client**):

Wenn ein **OCI-Client** (*Oracle Call Interface*) installiert ist, sollte man den schnellen **JDBC-OCI-Treiber** benutzen. Da dieser plattformabhängig ist, funktioniert er allerdings nicht bei Applets.

```
Connection conn = DriverManager.getConnection  
("jdbc:oracle:oci:@dbprakt", "user", "password");
```

```
Connection conn = DriverManager.getConnection  
("jdbc:oracle:oci:@flores.dbs.ifi.lmu.de:1521:dbprakt", "user", "password");
```

- Verbindung öffnen (**Thin-Client**):

Der **JDBC-Thin-Treiber** hingegen ist plattformunabhängig. Eine Verbindung folgendermaßen aufgebaut:

- *Aus einer Applikation:*

```
Connection conn = DriverManager.getConnection
    ("jdbc:oracle:thin:@dbprakt","user", "password");

Connection conn = DriverManager.getConnection
    ("jdbc:oracle:thin:@flores.dbs.ifi.lmu.de:1521:dbprakt","user","password");
```

- *Aus einem signierten Applet:*

```
import netscape.security.*;

...

PrivilegeManager.enablePrivilege("UniversalConnect");
Connection conn = DriverManager.getConnection
    ("jdbc:oracle:thin:user/password@dbprakt");

...

PrivilegeManager.revertPrivilege("UniversalConnect");
```

Applet Security: Aufgrund der 'Host of origin'-Politik des Java Sicherheitsmodells dürfen unsignierte Applets nur auf ihren eigenen WWW-Server zugreifen.

JDBC: Aufbau einer Datenbank-Verbindung (**serverseitig**)

Über den *Oracle JServer* können Java Methoden auch im Datenbankserver gespeichert und ausgeführt werden. Für den serverseitigen JDBC-Treiber und Verbindungsaufbau sind einige Besonderheiten zu beachten.

```
Connection conn =
    DriverManager.getConnection("jdbc:default:connection");
```

Siehe dazu: Oracle Documentation Library, JDBC Developer's Guide and Reference, Kap. 1, Abschnitt: Server-Side Basics.

Absetzen und Verarbeiten von SQL-Anfragen

- Instanzieren von Anweisungen:

Auf einer offenen Verbindung **conn** werden Statement-Objekte instanziiert, um SQL-Anweisungen an das DBS zu senden. Statements können wiederverwendet werden:

```
Statement stmt = conn.createStatement();
```

- Anfragen absetzen:

Über das Statement-Objekt **stmt** kann nun z.B. eine Anfrage abgesetzt werden:

```
ResultSet rset = stmt.executeQuery ("SELECT * FROM mytable");
```

- Ergebnisse verarbeiten:

Abhängig vom Datentyp **<Type>** der Spalte **<col_nr>** können nun die Ergebnisse tupelweise aus dem *ResultSet* **rset** (Cursor!) ausgelesen werden:

```
while (rset.next())  
    System.out.println (rset.get<Type>(<col_nr>));
```

- Objekte nach Gebrauch schließen (**Reihenfolge beachten!**):

```
rset.close();  
stmt.close();  
conn.close();
```

Eine kleine Anfrage: (Beispiele unter \$DBPRAKT_HOME/Beispiele/JDBC/*)

```
import java.sql.*;  
  
class Employee {  
    public static void main (String args []) throws SQLException {  
        DriverManager.registerDriver(new oracle.jdbc.driver.OracleDriver());  
        Connection conn = DriverManager.getConnection  
            ("jdbc:oracle:oci:@dbprakt", "scott", "tiger");  
        Statement stmt = conn.createStatement();  
        ResultSet rset = stmt.executeQuery("select ENAME from EMP");  
        while (rset.next())  
            System.out.println(rset.getString(1));  
        rset.close();  
        stmt.close();  
        conn.close();  
    }  
}
```

Verarbeiten von *ResultSets*

- Navigation:

Der Cursor kann mit der Methode `next ()` des *ResultSets* geprüft und weitergesetzt werden. JDBC ab Version 2.0 erlaubt bereits eine weitgehend freie Positionierung des Cursors im *ResultSet*.

- Datentypen:

Mit den `get <Type> ()`-Methoden werden die Ergebnisse spaltenweise eingelesen. Die Java-Variablen müssen dabei zu den JDBC-Datentypen kompatibel sein. Die Spalten werden dabei entweder durch ihre Position (beginnend mit 1) oder durch ihren Namen (als String) identifiziert.

	INTEGER	FLOAT	DOUBLE	DECIMAL	CHAR	VARCHAR	DATE
<code>getInt</code>	•	•	•	•	•	•	
<code>getFloat</code>	•	•	•	•	•	•	
<code>getDouble</code>	•	•	•	•	•	•	
<code>getBigDecimal</code>	•	•	•	•	•	•	
<code>getString</code>	•	•	•	•	•	•	•
<code>getDate</code>					•	•	•

Kombinationen:
rot: empfohlen
schwarz: möglich

Weitere SQL-Anweisungen

- DDL-Befehle:

```
stmt.executeUpdate("create table test(col varchar2(10))");
stmt.executeUpdate("drop table test");
```

- Einfügen, Ändern und Löschen von Daten:

```
stmt.executeUpdate("insert into test values ('A')");
stmt.executeUpdate("update test set col='B' where col='A'");
stmt.executeUpdate("delete from test where col = 'B'");
```

- Vorcompilierte Anweisungen:

```
PreparedStatement pstmt =
    conn.prepareStatement("delete from test where col = ?");
pstmt.setString(1, "A");
pstmt.executeUpdate();
```

- Aufrufen von Stored Procedures:

```
CallableStatement cstmt = conn.prepareCall("{ call proc(?) }");
cstmt.setInt(1, var);
cstmt.executeUpdate();
```

- o Allgemeine SQL-Anweisungen:

Wenn der Typ der SQL-Anweisung (`select`, `insert`, `create`, ...) erst zur Laufzeit bekannt ist, kann man die allgemeinere **`execute()`** –Methode verwenden:

```
String runtime_stmt;

...

if (stmt.execute(runtime_stmt)) {           // runtime_stmt war eine Anfrage
    rset = stmt.getResultSet();

    ...
}

else if (stmt.getUpdateCount() > 0) {
    // runtime_stmt war ein insert-, update- oder delete-Befehl
    ...
}

else { // runtime_stmt hat keinen Rueckgabewert (z.B. DDL)
    ...
}
```

Transaktionen

- o Auto-Commit:

Standardmäßig wird jede SQL-Anweisung, die über ein Statement abgesetzt wird, als eigenständige Transaktion betrachtet. Wenn mehrere DML-Anweisungen in einer Transaktion geblockt werden sollen, muss man den ***Auto-Commit-Modus*** abstellen:

```
conn.setAutoCommit(false);
```

Auto-Commit kann reaktiviert werden mit:

```
conn.setAutoCommit(true);
```

- o Commit Transaction:

```
conn.commit();
```

- o Rollback Transaction:

```
conn.rollback();
```

Daneben gibt es eine Fülle von Erweiterungen, z.B. zur Verwaltung von *Batch Updates* oder des *Isolation Levels* einer Transaktion.

Fehlerbehandlung

- Exceptions:

JDBC macht Fehlersituationen des DBMS über Java Exceptions sichtbar:

```
try {  
    // Code, der eine SQL-Exception erzeugt  
} catch (SQLException ex) {  
    System.err.println("SQLException: " + ex.getMessage());  
}
```

- Warnings:

Instanzen von *Connection*, *Statement* und *ResultSet* können SQL-Warnmeldungen erzeugen. Diese werden mit der Methode **getWarning()** sichtbar:

```
SQLWarning warn = stmt.getWarnings();  
if (warn != null) {  
    System.out.println("SQLWarning: " + warn.getMessage());  
}
```

Warnungen unterbrechen den normalen Programmlauf nicht. Sie machen auf mögliche Problemfälle aufmerksam (z.B. *DataTruncation*).

Übersicht

5.1 SQL-Unterstützung in Java

5.2 Java Database Connectivity

5.3 Embedded SQL in Java

5.4 Java Stored Procedures

Embedded SQL in Java: **SQLJ**

- Entwicklungs- und Laufzeitumgebung zur Einbettung statischer SQL-Befehle in Java
- Komponenten von **SQLJ**:
 - **SQLJ Translator**: Präcompiler, der *SQLJ*-Code (*.sqlj) in Java Quellcode (*.java) umwandelt und anschließend automatisch in Java Bytecode compiliert (*.class).
Aufruf: `sqlj <prog>.sqlj`
 - **SQLJ Runtime**: JDBC-basierende Laufzeitumgebung für kompilierte (*.class) *SQLJ*-Programme. Die *SQLJ Runtime Packages* werden automatisch zur Laufzeit benutzt.
Aufruf: `java <prog>`
- Installation von **SQLJ**:

Sämtliche *SQLJ*-Klassen (100% Java-Code) befinden sich in der Bibliothek `$ORACLE_HOME/sqlj/lib/translator.zip` (in den `CLASSPATH` legen).

Ein kleines Beispiel: (unter `$DBPRAKT_HOME/Beispiele/SQLJ/QueryDemo.sql*`)

```
/* Copyright (c) 1997 Oracle Corporation */
import java.sql.SQLException;
import oracle.sqlj.runtime.Oracle;
import sqlj.runtime.ref.DefaultContext;

#sql context QueryDemoCtx; // Connection-Kontext
#sql iterator SalByName(Double sal, String ename); // Cursor 1
#sql iterator SalByPos(Double sal, String ename); // Cursor 2

public class QueryDemo {
```

```
public static void main(String[] args) throws SQLException {
    if (args.length != 2) {
        System.out.println("usage: QueryDemo ename newSal");
        System.exit(1);
    }
    // Verbindung auf die Datenbank über die im File "connect.properties"
    // abgelegten Informationen, Connection String, User, Password vgl. JDBC
    Oracle.connect(QueryDemo.class, "connect.properties");
    // Connection-Kontext-Objekt erzeugen (zur Nutzung von Methoden der
    // aktuellen Connection)
    QueryDemoCtx ctx =
        new QueryDemoCtx(DefaultContext.getDefaultContext().getConnection());
    String ename = args[0];
    int newSal = Integer.parseInt(args[1]);
    System.out.println("before update:");
    getSalByName(ename, ctx);
    getSalByPos(ename);
}
```

```
    updateSal(ename, newSal, ctx);
    System.out.println("after update:");
    getSalByCall(ename, ctx);
    getSalByInto(ename);
    ctx.close(ctx.KEEP_CONNECTION);
}

public static void getSalByName(String ename, QueryDemoCtx ctx)
throws SQLException {
    SalByName iter = null;
    #sql [ctx] iter = {SELECT ename, sal FROM emp WHERE ename = :ename};
    while (iter.next())
        printSal(iter.ename(), iter.sal());
    iter.close();
}
```

```
public static void getSalByPos(String ename) throws SQLException {
    SalByPos iter = null;
    Double sal = new Double(0);
    #sql iter = {SELECT sal, ename FROM emp WHERE ename = :ename};
    while (true) {
        #sql {FETCH :iter INTO :sal, :ename};
        if (iter.endFetch()) break;
        printSal(ename, sal);
    }
    iter.close();
}

public static void updateSal(String ename, int newSal, QueryDemoCtx ctx)
throws SQLException {
    #sql [ctx] {UPDATE emp SET sal = :newSal WHERE ename = :ename};
}
```

```
public static void getSalByCall(String ename, QueryDemoCtx ctx)
throws SQLException {
    Double sal = new Double(0);
    #sql [ctx] sal = {VALUES(get_sal(:ename))};
    printSal(ename, sal);
}

public static void getSalByInto(String ename) throws SQLException {
    Double sal = new Double(0);
    #sql {SELECT sal INTO :sal FROM emp WHERE ename = :ename};
    printSal(ename, sal);
}

public static void printSal(String ename, Double sal) {
    System.out.println("salary of "+ ename + " is "+ sal.doubleValue());
}
}
```

Übersicht

5.1 SQL-Unterstützung in Java

5.2 Java Database Connectivity

5.3 Embedded SQL in Java

5.4 Java Stored Procedures

Java Stored Procedures: Eigenschaften

- Die *ORACLE Java Virtual Machine* ist eigene JVM im DB-Server. Komponenten wie *Garbage Collection* und *Class Loader* sind auf die Serverumgebung abgestimmt.
- Prinzipiell sind alle Java-Methoden aufrufbar (Ausnahme: GUI-Programme). D.h. *Java Stored Procedures* als Functions, Procedures, Trigger, PL/SQL-Unterprogramme und Packages.
- Objektrelationale User-Defined Datatypes (siehe Kapitel 6) können ebenfalls unter Java angesprochen werden. Die geschieht über explizites Mapping oder über das Interface **Struct**, das ein Standard-Mapping bereitstellt.
- Java-Klassen können von PL/SQL und SQL aus angesprochen werden. Hierzu müssen die Klassen über sogenannte **Call Specs** im Data-Dictionary publiziert werden.

- Schritte zum Aufruf einer Java Stored Procedure:

- Erstellen der Java-Klasse auf dem Clientrechner:

```
public class Hello
{
    public static String world ()
    {
        return "Hello world";
    }
}
```

- Kompilieren auf Clientrechner:

```
> javac Hello.java
```

- Laden des generierten Class-Files in den DB-Server mit **loadjava**.

```
> loadjava -user scott/tiger Hello.class
```

- Für Methoden die in ORACLE direkt aufgerufen werden sollen werden **Call Specs** angelegt. Dies ist nur für Top-Level-Methoden erforderlich. Klassen die von anderen Klassen verwendet werden brauchen nicht publiziert werden.

```
SQL> connect scott/tiger
```

```
connected
```

```
SQL> create or replace function HELLOWORLD return VARCHAR2 as
2 language java name 'Hello.world () return java.lang.String';
3 /
```

```
Function created.
```

- Aufruf der Procedure

```
SQL> variable myString varchar2[20];
```

```
SQL> call HELLOWORLD() into :myString;
```

```
Call completed.
```

```
SQL> print myString;
```

```
MYSTRING
```

```
-----
```

```
Hello world
```

```
SQL>
```