



LUDWIG-
MAXIMILIANS-
UNIVERSITY
MUNICH


DEPARTMENT
INSTITUTE FOR
INFORMATICS


DATABASE
SYSTEMS
GROUP

Skript zur Vorlesung:

Datenbanksysteme II

Sommersemester 2015

Kapitel 1 Grundlagen

Vorlesung: PD Dr. Peer Kröger

http://www.dbs.ifi.lmu.de/cms/Datenbanksysteme_II

© Peer Kröger 2015

Dieses Skript basiert in Teilen auf den Skripten zur Vorlesung Datenbanksysteme II an der LMU München von

Prof. Dr. Christian Böhm (SoSe 2007),
PD Dr. Peer Kröger (SoSe 2008, 2013, 2014) und
PD Dr. Matthias Schubert (SoSe 2009)



1.1 Grundbegriffe

1.2 Architekturen von DBMS

1.1 Grundbegriffe

1.2 Architekturen von DBMS

1.1 Grundbegriffe

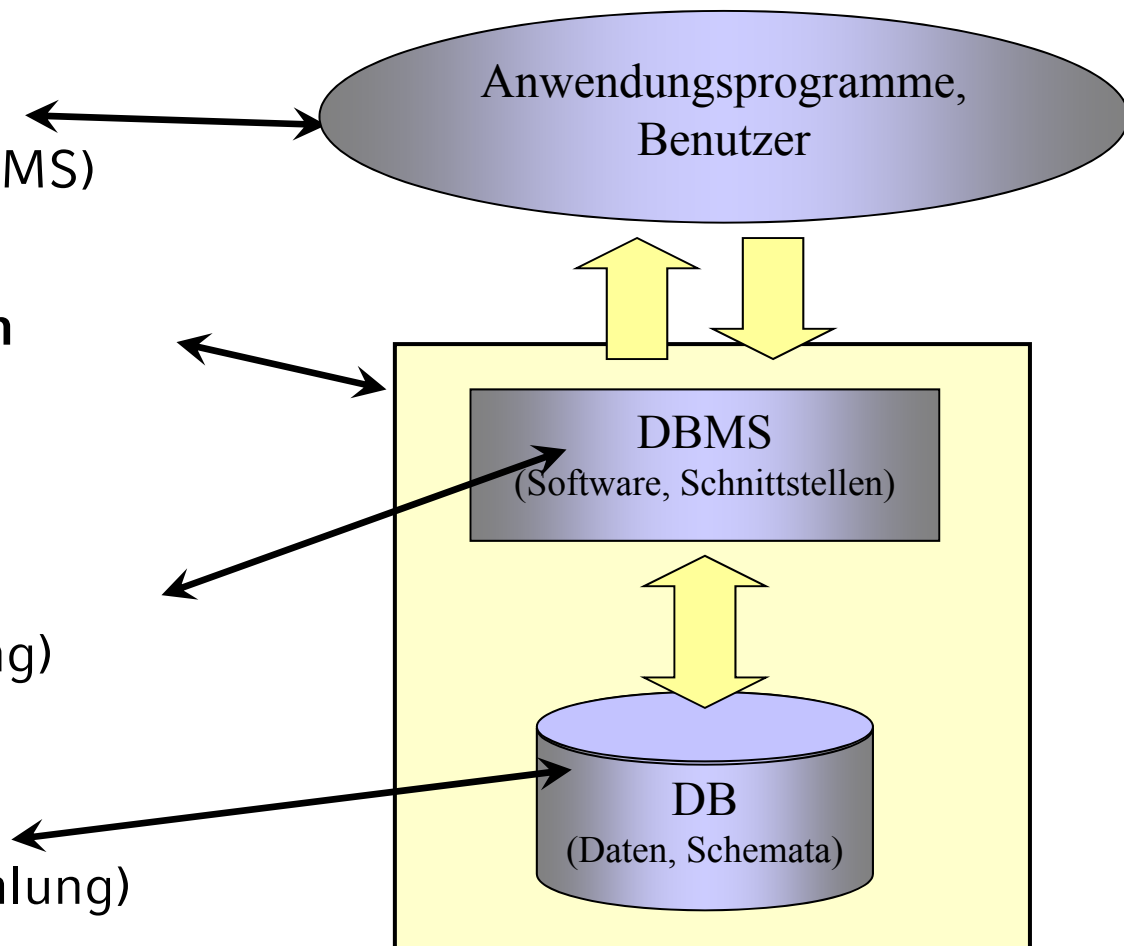
Ein Datenbanksystems (DBS) besteht aus...

DB-Anwendungen
(kommunizieren mit DBMS)

DBS: Datenbanksystem
(DB + DBMS)

**DBMS: Datenbank-
Management-System**
(Software zur Verwaltung)

DB: Datenbank
(eigentliche Datensammlung)



Liste von 9 Anforderungen (Edgar F. Codd, '82)

1. Integration

Einheitliche Verwaltung aller von Anwendungen benötigten Daten.
Redundanzfreie Datenhaltung des gesamten Datenbestandes

2. Operationen

Operationen zur Speicherung, zur Recherche und zur Manipulation der Daten müssen vorhanden sein

3. Data Dictionary

Ein Katalog erlaubt Zugriffe auf die Beschreibung der Daten

4. Benutzersichten

Für unterschiedliche Anwendungen unterschiedliche Sicht auf den Bestand

5. Konsistenzüberwachung

Überwachung der Korrektheit der Daten bei Änderungen

6. Zugriffskontrolle

Ausschluss unauthorisierter Zugriffe

7. Transaktionen

Zusammenfassung einer Folge von Änderungsoperationen zu einer Einheit, deren Effekt bei Erfolg permanent in DB gespeichert wird

8. Synchronisation

Unbeabsichtigte gegenseitige Beeinflussungen im Mehrbenutzerbetrieb werden vermieden

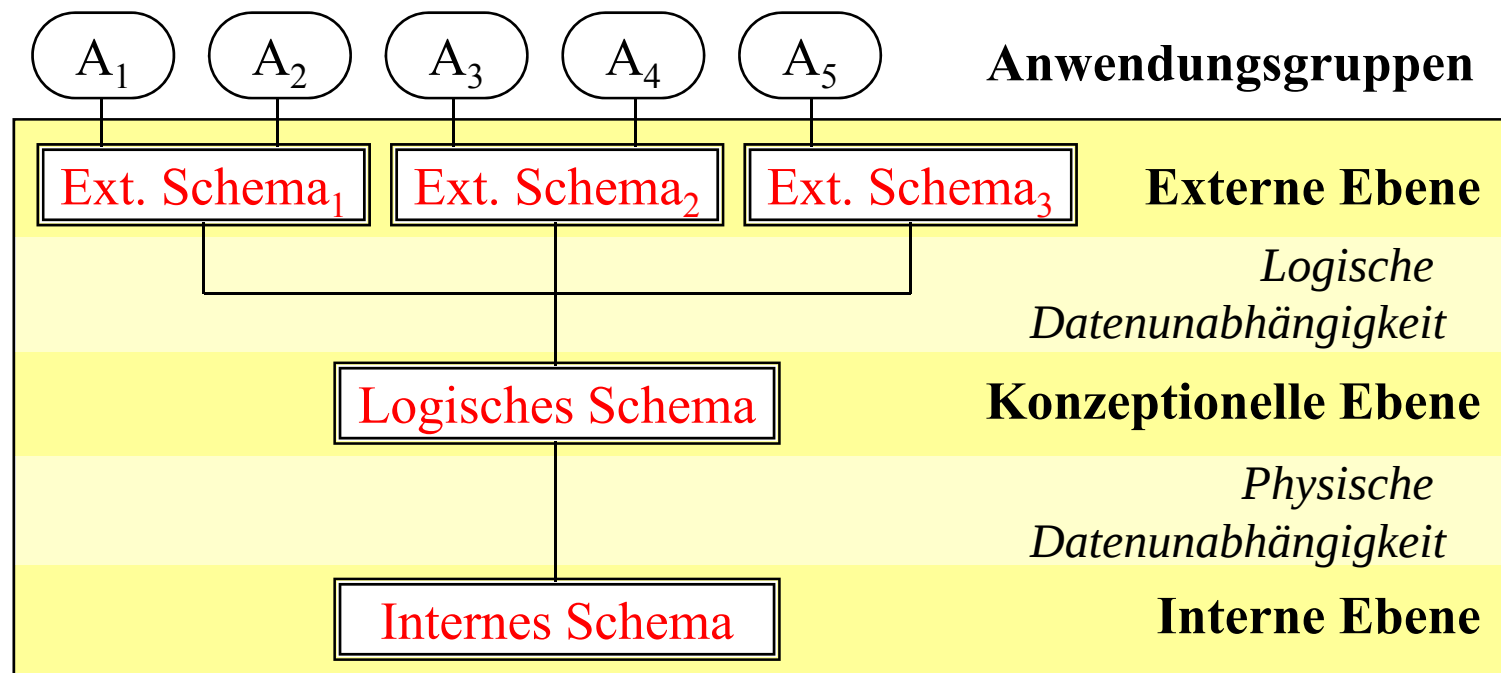
9. Datensicherung

Nach Systemfehlern (d.h. Absturz) oder Medienfehlern (defekte Festplatte) wird die Wiederherstellung ermöglicht (im Gegensatz zu Datei-Backup Rekonstruktion des Zustands der letzten erfolgreichen TA)

1.1 Grundbegriffe

- Drei-Ebenen-Architektur zur Realisierung von
 - physischer
 - und logischer

Datenunabhängigkeit (nach ANSI/SPARC)



Externe Ebene

- Sammlung der individuellen Sichten aller Benutzer- bzw. Anwendungsgruppen in mehreren externen Schemata
- Benutzer soll keine Daten sehen, die er nicht sehen will (Übersichtlichkeit) oder nicht sehen darf (Datenschutz)
 - Beispiel: Klinik-Pflegepersonal benötigt andere Aufbereitung der Daten als die Buchhaltung
- Datenbank wird damit von Änderungen und Erweiterungen der Anwenderschnittstellen abgekoppelt (logische Datenunabhängigkeit)

Konzeptionelle Ebene

- Logische Gesamtsicht aller Daten der DB unabhängig von den einzelnen Applikationen
- Niedergelegt in konzeptionellem (logischem) Schema
- Ergebnis des (logischen) Datenbank-Entwurfs
- Beschreibung aller Objekttypen und Beziehungen
- Keine Details der Speicherung
- Formulierung im Datenmodell des Datenbanksystems
- Spezifikation mit Hilfe einer Daten-Definitionssprache (Data Definition Language, DDL)

Interne Ebene

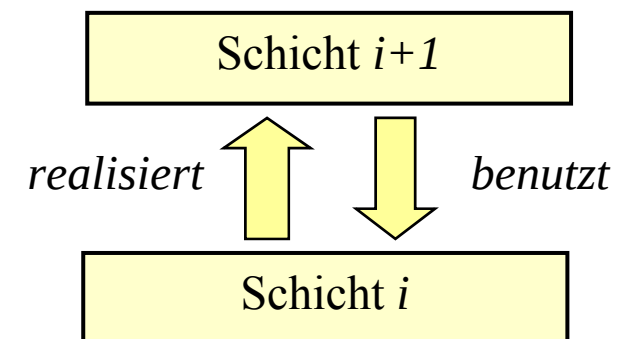
- Beschreibung der systemspezifischen Realisierung der DB-Objekte (physische Speicherung), z.B.
 - Aufbau der gespeicherten Datensätze
 - Indexstrukturen wie z.B. Suchbäume
- Bestimmt maßgeblich das Leistungsverhalten des gesamten DBS
- Die Anwendungen sind von Änderungen des internen Schemas nicht betroffen (physische Datenunabhängigkeit)

1.1 Grundbegriffe

1.2 Architekturen von DBMS

Schichtenmodell (vgl. SW-Engineering)

- Komponenten eines komplexen Systems sind hierarchisch strukturiert
- Keine Schicht ruft Operationen aus einer höheren Schicht auf
- D.h. jede Schicht definiert eine abstrakte Maschine (Schnittstelle)
 - Darüber liegende Schichten setzen auf dem jeweiligen Abstraktionsgrad auf
 - Darunter liegende Schichten stellen den jeweiligen Abstraktionsgrad zur Verfügung
- Diese Schnittstelle zwischen Schicht i und Schicht $i+1$ besteht aus Operationen O :
 - Schicht i realisiert die Operationen O der Schnittstelle
 - Schicht $i+1$ benutzt die Operationen O der Schnittstelle



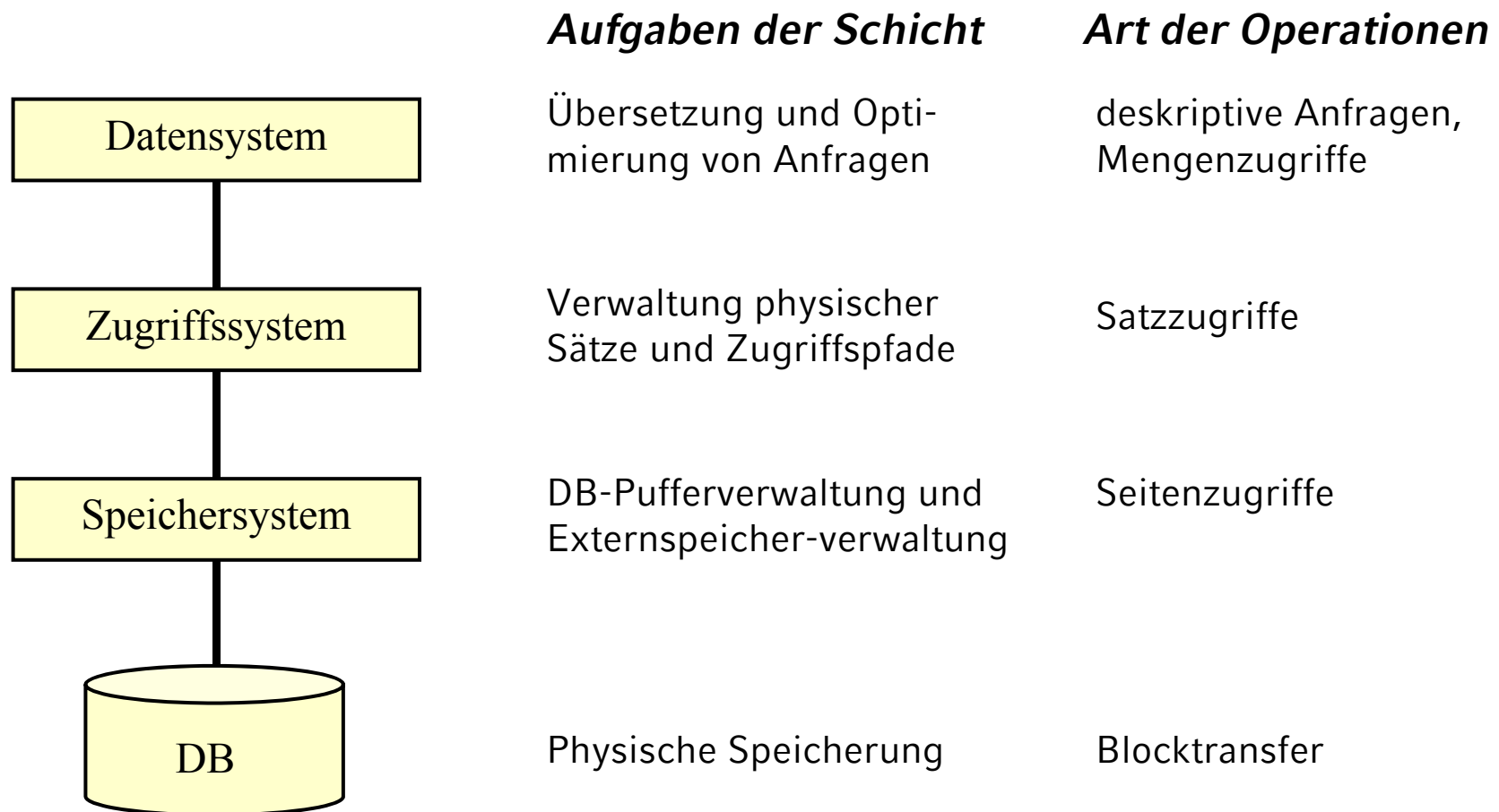
Vorteile

- Einfache Implementierung von Komponenten aus höheren Schichten: Sie können auf dem Abstraktionsgrad tiefer liegender Schichten aufbauen.
- Änderungen in höheren Ebenen wirken sich nicht auf tiefere Ebenen aus.
- Beim Entfernen höherer Ebenen bleiben tiefere Ebenen dennoch funktionsfähig.
- Tiefere Ebenen können getestet werden, bevor höhere Ebenen lauffähig sind.
- Verändert man auf einer tieferen Ebene die Implementierung, aber nicht die Schnittstelle (weder syntaktisch noch semantisch), so muss auch in höheren Schichten nichts geändert werden.

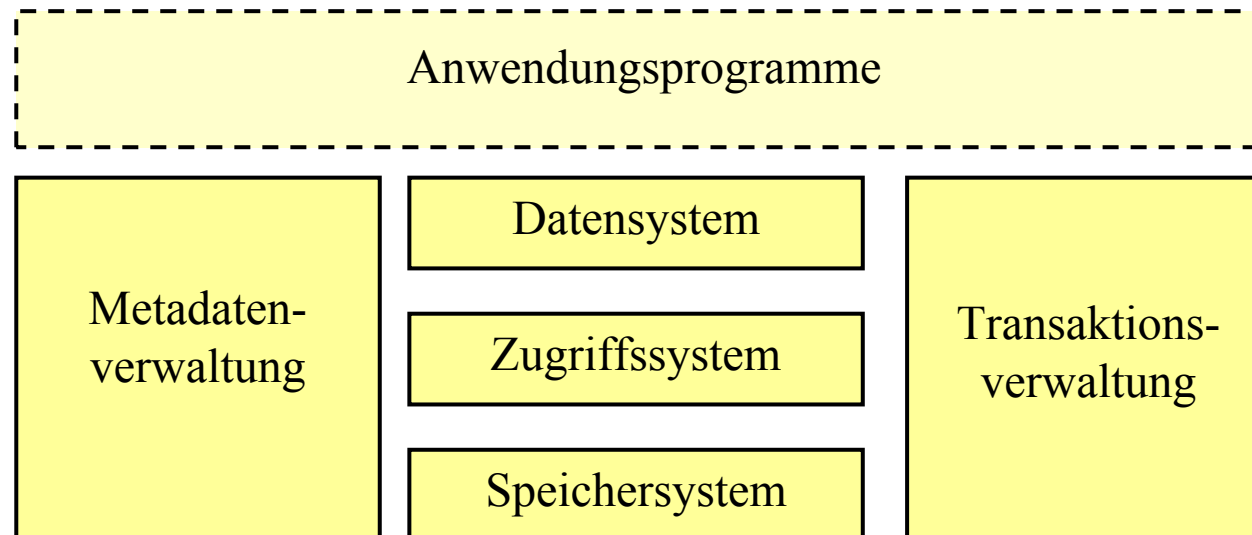
Anzahl von Schichten?

- zu wenige Schichten (z.B. $n=1$):
Nachteil: komplexe monolithische Komponenten, schwer wartbar
- zu viele Schichten (z.B. $n>10$):
Vorteil: Reduktion der Komplexität einzelner Schichten; System gut erweiterbar
Nachteil: Hohe Anzahl zu durchlaufender Schnittstellen kann zu Leistungseinbußen führen; Fehlerbehandlung kann aufwändig sein

Schichten des DBMS-Kerns



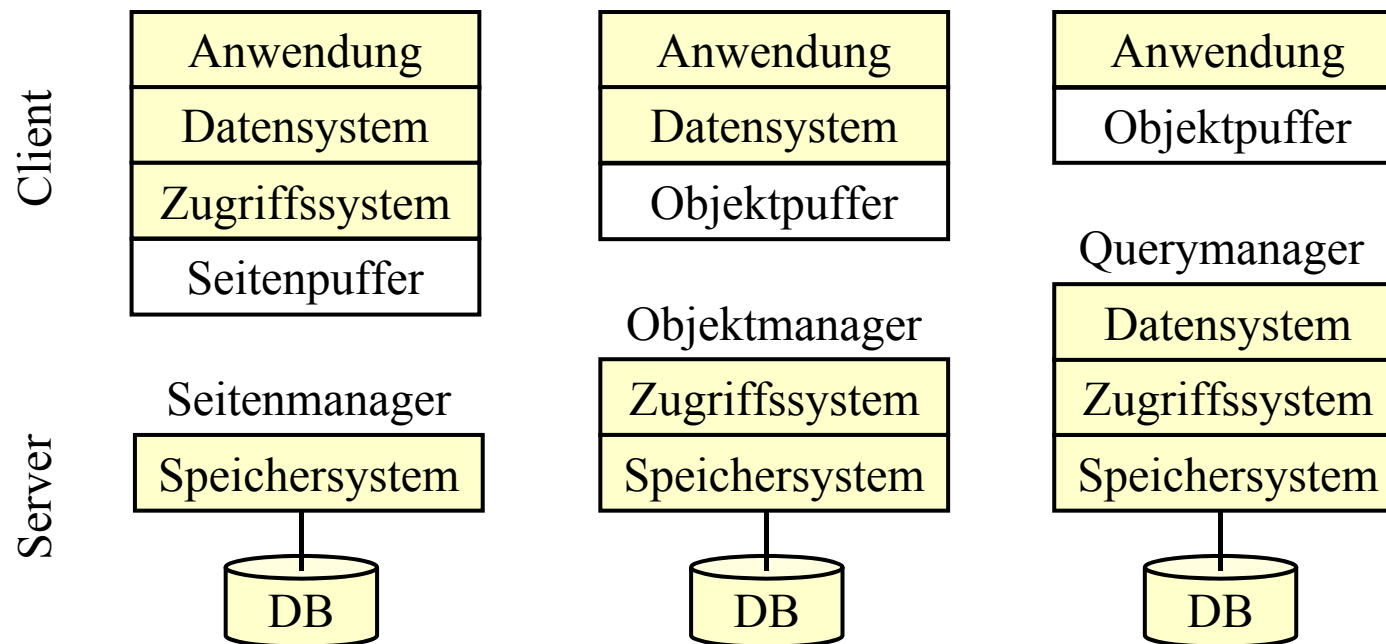
Gesamtarchitektur eines DBMS



- Daten-, Zugriffs- und Speichersystem (wie oben) für die Grundfunktionalität
- Metadatenverwaltung für modellspezifische Daten (Schema, Indexe, Data Dictionary)
- Transaktionsverwaltung für Synchronisation und Datensicherheit

Client/Server-Architekturen

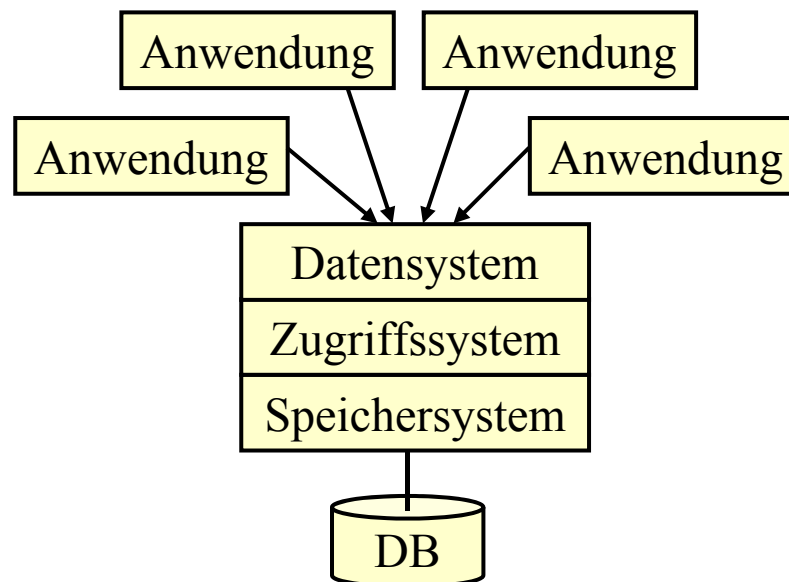
- Die hierarchische Schichtung der Systemkomponenten bestimmt die Aufrufstruktur, nicht aber die Prozessstruktur (Zuordnung zu physischen Recheneinheiten)
- Folgende Client/Server-Modelle sind gebräuchlich:



Mehrbenutzer- und Verteilte DBS

- Verteilte Mehrbenutzer-DBS (m:n) vereinigen die folgenden beiden Prinzipien:

Mehrbenutzerbetrieb (m:1)



Verteilte DBS (1:n)

